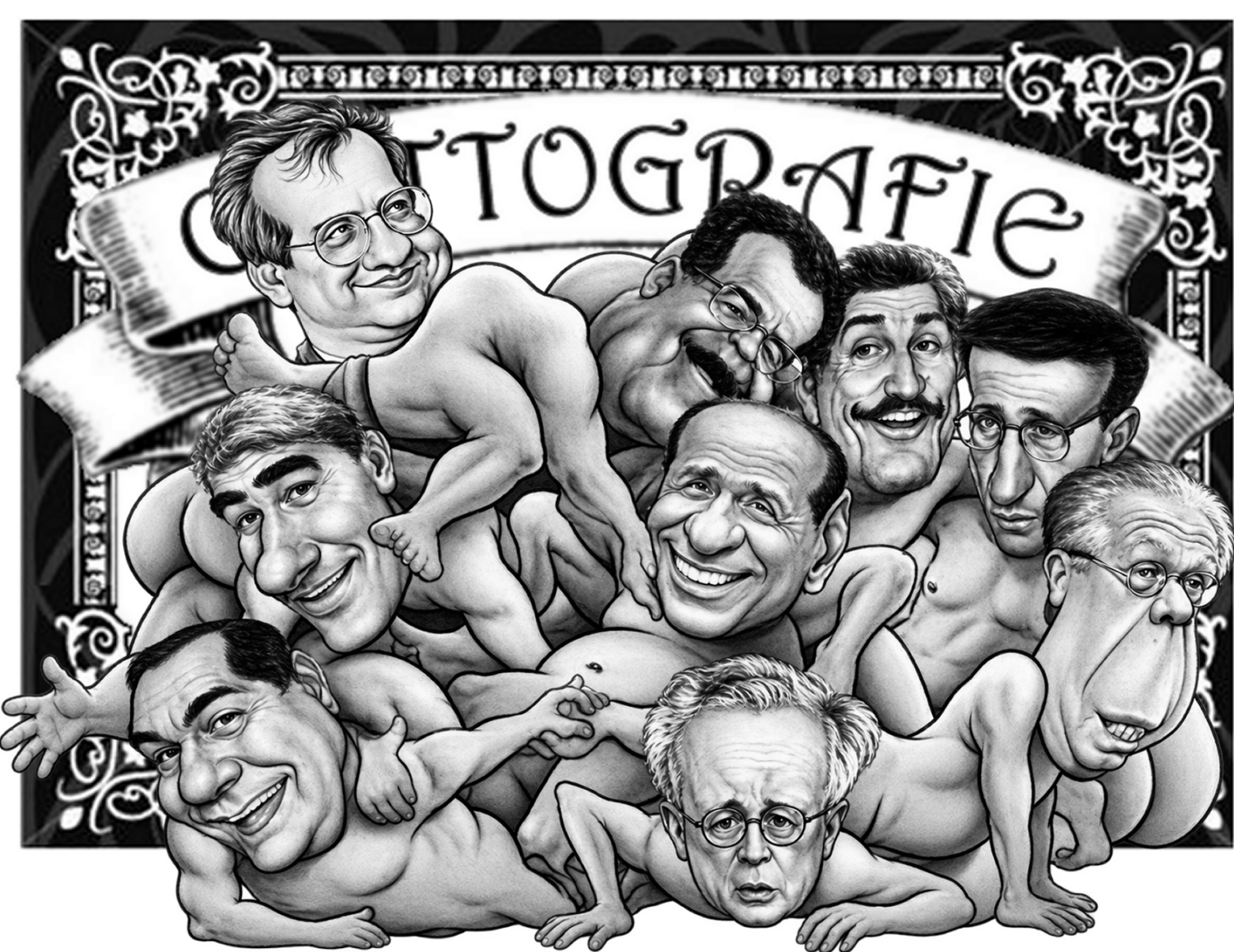




Almanacco di Cultura Enimmistica Classica



ANNO V - NUMERO 99 - 19 OTTOBRE 2026

CRITTOGRAFIE

Anno V - Numero 99 - 19 ottobre 2026

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione Storica

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

E-mail: crittogra@gmail.com

Sito internet: <https://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

23 ottobre: termine invio perifrastiche VIII tappa

23 ottobre: termine invio soluzioni n. 95

26 ottobre: pubblicazione n. 100

30 ottobre: termine invio soluzioni n. 96

6 novembre: termine invio soluzioni n. 97

13 novembre: termine invio soluzioni n. 98

20 novembre: termine invio soluzioni n. 99

Per il Campionato Autori i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R2]

In copertina: composizione basata su una vignetta caricaturale sulla casta del 2000.

1. Crittografia a frase a slittamento di raddoppio $66 = 48$

BAGNO PROFUMATO

Selenius

Apprendiamo con dolore da Pasticca che ieri sera, proprio nel giorno del suo compleanno, ci ha lasciati, dopo una breve e implacabile malattia, il caro Piero Cardinetti, per tutti noi Cardin, tra i più appassionati esponenti della nostra Arte enigmistica. Lo piangono la figlia Irene (Doride), il caro Gianluca e tutti i familiari. Commuove pensare che anche negli ultimi giorni fosse intento a inviare le amate crittografie alle riviste con cui collaborava con tanto entusiasmo. Crittografie si stringe ai suoi familiari, ai quali vanno le nostre più sentite condoglianze.

Dedichiamo questo numero a lui.

I Collaboratori

Amadeus2 (Amedeo Di Maio) - Cunctator (Marco Bonetti) - Il Laconico (Nicola Negro) - Il Matuziano (Roberto Morraglia) - Il Valtellinese (Ivano Ruffoni) - Leda (Maria Gabriella Di Iullo) - Lo Stiviere (Maurizio Frolidi) - Magina (Giuseppe Mazzeo) - Marluk (Luca Martorelli) - Mezzaluna (Claudia Balocchi) - Noc (Franco Costantini) - Omar (Omar Monti) - Papul (Donato Continolo) - Salas (Salvatore Piccolo) - Selenius (Alex Brunetti) - SusanaT (Assunta Cappelli)

Un saluto a tutti gli appassionati di crittografie!

Con questo fascicolo si conclude la settima tappa del Campionato Autori. Il prossimo numero aprirà l'ultima: sei appuntamenti, uno per ciascuna specialità, che ci accompagneranno fino alla conclusione della gara.

È il momento di dare il massimo: in diverse sezioni resta ancora aperta la corsa al podio. Invitiamo tutti i concorrenti a dedicare a queste prove un'attenzione particolare, scegliendo con cura i giochi da presentare e cercando, perché no, quella trovata che possa valere uno dei risultati migliori dell'anno.

L'invito vale naturalmente per tutti gli autori, qualunque sia la loro posizione, anche per chi è all'esordio: c'è ancora un'ultima possibilità di contribuire al campionato con un lavoro di cui essere soddisfatti e di proporre ai lettori una sfida degna del finale. Attendiamo dunque le vostre critto!

Intanto vi lasciamo ai giochi di questo numero e alle rubriche che li accompagnano, con l'augurio che possiate trovare anche qui qualche bella soddisfazione.

Buona lettura e buone soluzioni!

IL CHI È



Critici

2. Crittografia sinonimica a metatesi onomastica 5, 1 4 = 4 6

SGOMMA

Il Valtellinese

3. Crittografia sinonimica onomastica 5 6 1 = 5 7

GUARDAPARCH.

Selenius

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

LE NECRONOMASTICHE



4. Crittografia perifrastica a scambio di vocali onomastica 2 2, 3: 8 = 7 8

MASSIME .IURIDICHE

Lo Stiviere

5. Crittografia a frase a metatesi onomastica 6 2 5 = 7 6

NEL PITALE DI SAVOLDELLO

Selenius

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.

Si tratta di crittografie che ricordano i nomi dei personaggi, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.

La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.

Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

IL MEMORIAL MUSCLETONE



6. Crittografia a frase a metatesi 4 7 = 5 6

AUSPICATA CONSONANZA

Selenius

Dedicato a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, il Memorial propone una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti, con oltre 100 giochi pubblicati, primato conservato anche per qualche tempo dopo la sua scomparsa. Grazie allo spostamento di una singola lettera, si producono spesso forti slittamenti di significato tra la lettura iniziale e la frase risolutiva, con un effetto di frequente comicità.

SUSANA T



7. Crittografia perifrastica 2 3 2 4 6 1'1 = 7 12

FUO..CLASSE ..FINITI

Susana T

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

In questa puntata proponiamo un gioco della brava Susana T.

L'ARS LACONICA



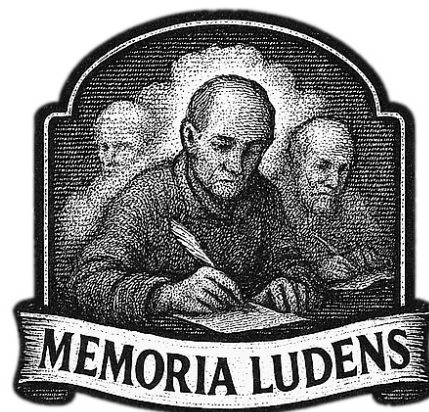
8. Crittografia sinonimica 1, 1 2 1 2: 9 1 = 9 8

D.NARSI

Il Laconico

Per celebrare il caro amico e collaboratore Il Laconico, ogni due numeri un incontro con i suoi giochi ancora inediti, custodi del suo spirito enigmistico.

MEMORIA LUDENS



9. Crittografia mnemonica a spostamento d'accento 5 5 = 5 5

PRENOTI LA CORSA

Magina

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti inediti.

È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contributi che continuano a offrire spunti di interesse.

Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.

IL CAMPIONATO AUTORI 2026



Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.

Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.

La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.

Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

26/10	numero 100, Perifrastiche 8 ^a tappa	16/11	numero 103, a Frase 8 ^a tappa
2/11	numero 101, Pure 8 ^a tappa	23/11	numero 104, Sinonimiche 8 ^a tappa
9/11	numero 102, Mnemoniche 8 ^a tappa	30/11	numero 105, Sillogistiche 8 ^a tappa

La settima sfida delle sillogistiche vede ancora Leda in testa, questa volta con 8½ punti. Marluk e Amadeus2 la seguono a quota 8; Il Matuziano e Noc ottengono 7, mentre Salas chiude con 6½.

Nella graduatoria di sezione Leda e Marluk aggiungono entrambi mezzo punto e salgono rispettivamente a 42 e 40½: il vantaggio della prima resta dunque di un punto e mezzo. Pasticca conserva il terzo posto con 39, davanti al Matuziano a 38½; Salas rimane quinto a 36. Più sotto avanzano Amadeus2, che passa da 23½ a 31½ e supera Cardin, e Noc, che sale da 20 a 27 e scavalca Susana T. Entrambi hanno ora quattro risultati e nell'ultima prova potranno quindi aggiungere al proprio totale in classifica l'intero punteggio ottenuto. Amadeus2 rientra così nella corsa al podio: con 7½ raggiungerebbe l'attuale quota di Pasticca, mentre con 8 la supererebbe. Con 8½ salirebbe a 40, a mezzo punto dall'attuale seconda posizione; naturalmente anche chi lo precede avrà l'occasione di migliorarsi, come il Matuziano, che conserva ancora una possibilità per il podio. L'ultima prova sarà dunque decisiva e richiederà ai contendenti il massimo impegno.

Nell'assoluta, dopo quarantadue prove su quarantotto, Leda porta il proprio totale a 149 e aumenta da due punti e mezzo a tre il vantaggio su Marluk, fermo a 146; Il Matuziano rimane terzo con 144. Noc e Amadeus2 guadagnano mezzo punto a testa e restano appaiati al quarto posto con 140½. Seguono Salas a 135½ e Pasticca a 134. Sta per cominciare l'ultima tornata: Marluk ha due punti sul Matuziano, che a sua volta ne conta tre e mezzo sulla coppia inseguitrice. Il podio ha dunque una fisionomia solida, pur lasciando aperta la definizione delle sue posizioni; più dietro, Noc e Amadeus2 ripartiranno alla pari, con cinque punti di vantaggio su Salas.

Sillogistiche - 7^a tappa

10. Crittografia sillogistica 1'6 5, 1'1 = 5 9

BAL.NA

1° classificato Campionato Autori Crittografie 99/2026

Leda

11. Crittografia sillogistica 2 2 1 3 2 = 4 6

IL T.O FO.NITORE

2° classificato Campionato Autori Crittografie 99/2026

Marluk

12. Crittografia sillogistica 1'1 1? 1 1: 2 5 1 1 = 5 9

FIOREN.INA

3° classificato Campionato Autori Crittografie 99/2026

Amadeus2

13. Crittografia sillogistica 10 1 1 = 6 6

.ART.COLE

Il Matuziano

14. Crittografia sillogistica 1 1 6? 2 = 6 4

RI.LETT.RI

Noc

15. Crittografia sillogistica 2 1? 3 2: 2 6 1 = 8 5 1 3

.AP.RE

Salas

Classifica Sillogistiche - 7^a tappa

8½	Leda
8	Marluk, Amadeus2
7	Il Matuziano, Noc
6½	Salas

Classifica assoluta - 42 tappe

149	Leda
146	Marluk
144	Il Matuziano
140½	Noc, Amadeus2
135½	Salas
134	Pasticca
125	Cardin, Cunctator
114½	SusanaT
105½	Ætius

Campionato Perifrastiche - 7 tappe

41	Marluk
40½	Noc
40	Leda
39½	Cunctator
38½	Salas, SusanaT
38	Il Matuziano

Campionato Pure - 7 tappe

41	Marluk
40½	Leda, Il Matuziano
38½	Noc
37	Salas, SusanaT
35½	Cunctator
35	Pasticca

Campionato Mnemoniche - 7 tappe

41	Leda
39½	Il Valtellinese, Noc, Il Matuziano
38	Marluk, Cunctator
35½	Pasticca
34½	Cardin

Campionato a Frase - 7 tappe

40½	Leda
39½	Marluk
38	Il Matuziano
37½	Cunctator, SusanaT
36½	Il Valtellinese

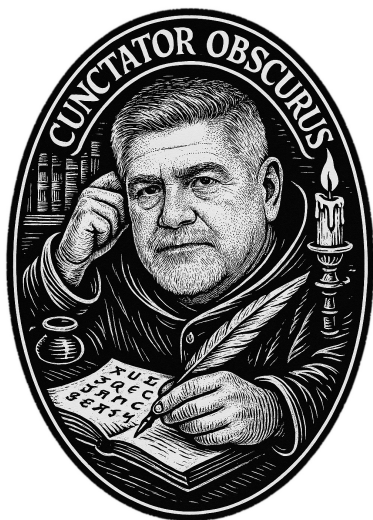
Campionato Sinonimiche - 7 tappe

41	Leda
40	Il Matuziano, Marluk
39½	Noc, Cunctator
38½	SusanaT
37½	Pasticca

Campionato Sillogistiche - 7 tappe

42	Leda
40½	Marluk
39	Pasticca
38½	Il Matuziano
36	Salas

CUNCTATOR OBSCURUS



16. Crittografia perifrastica 6 3 5 3 = 5 12

FUI ATTIVISTA MONARCHICO

Cunctator

L'appuntamento con l'inventiva di Cunctator propone una selezione di sue creazioni, caratterizzate da una difficoltà di risoluzione mediamente più elevata e pensate soprattutto per i solutori più esperti ed esigenti. I giochi mettono alla prova attenzione e tenacia, senza rinunciare al piacere della scoperta.

LE COLLABORAZIONI



17. Crittografia sinonimica 1? 6 2 1 = 5 5

APPARE..HIO

Papul

18. Crittografia a frase a metatesi 7 5, 3 = 8 2 5

GIRARE LA PUPA

Omar

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non sono ancora stati pubblicati, per dare spazio, a rotazione, a tutti gli autori. Immane la gara di soluzione dedicata.

LE CRITTOLIVE



19. Crittografia mnemonica 4 4 5 1 6

MELONI LUNATICA

Selenius

Questa sezione, aperta a tutti i collaboratori, propone giochi che trovano ispirazione in notizie, fatti e avvenimenti di stretta attualità. La sua periodicità non è fissa, poiché non ogni giorno accade qualcosa che meriti o consenta una trasposizione enigmistica: nasce quando l'occasione lo richiede. La rubrica invita a mantenere lo sguardo attento sul presente, stimolando a informarsi con curiosità e con quel mezzo sorriso in più che è proprio del nostro modo di fare enigmistica. Immane la gara di soluzione collegata.

LE CRITTOTENNIS



20. Crittografia sinonimica a scambio di vocali onomastica 1 1 4 5 = 4 7

.AMMA

Mezzaluna

Questa sezione è dedicata a crittografie che, in un modo o nell'altro, abbiano come tema il tennis o i tennisti. La pubblicazione avviene con periodicità irregolare, ed è sempre aperta a tutti i collaboratori interessati. Come di consueto, alla rubrica è abbinata la propria gara di soluzione.

LE SOLUZIONI DEL N. 94

1. l'I tri-divino = litri di vino (l'I è tri-divino perché interpreta allo stesso tempo le tre divinità) - risolto da: om am dn le fe is sv st ci sa as
2. setta J a me = Etta James - risolto da: fe sa dn is st as am sv ci om
3. s'è M: CO? ok è! = Sam Cooke - risolto da: sa ci am dn fe om as st sv le is
4. è mambo, Nino! = Emma Bonino - risolto da: sv as is ci am st sa le fe dn om
5. è lì OZA: muto = Elio Zamuto - risolto da: am is fe sv le om ci as sa dn st
6. affare le costa = Raffaele Costa - risolto da: is sv fe st ci as om sa le dn am
7. legger desio ò = legger Esiodo - risolto da: fe
8. forte: A? credi, N è! = forte acredine - risolto da: st fe ci le is sv om as - varianti accettate: forte aspirina (am sa)
9. farsi, ma l'E? = farsi male - risolto da: am om is as dn sv le sa ci fe st
10. capi sportivi - risolto da: dn is sv am sa as le om fe
11. apparenti sconfitte - risolto da: om am is fe
12. v'è R, v'è, indi, A: volata = verve indiatolata - risolto da: sa dn is ci om am le st as fe sv
13. a mare ICA? sì, di/li dia POET = amare i casi di Lidia Poët - risolto da: sv le fe as dn am om is
14. mercé D esca brio = Mercedes cabrio - risolto da: am sv fe om as sa le ci is dn
15. C a sagre... e N? = casa green - risolto da: le om sa am dn as ci fe sv is
16. qua D: roco mandi = quadro comandi - risolto da: is dn fe ci as sv om le sa am st
17. più medica: l'O, P site = piume di calopsite - risolto da: is am as om ci fe sv sa
18. m'assali Pi dica = massa lipidica - risolto da: sa fe as om dn is ci am st sv le
19. v'è R? sardella, però L! = versar dell'Aperol - risolto da: fe as am le sv is dn sa ci om
20. val L e di L a crime = valle di lacrime - risolto da: dn sv fe is as am le st om sa ci

I Solutori

am	Amadeus2
ao	Aromi d'Oli
ci	Cingar
dn	Due Neuroni
dy	Dyne
fe	Fermassimo

as	Gli Asinelli
ed	Gli Edipiceni
go	Il Goroviano
is	Italo Svevo
le	Leda
sv	Lo Stiviere

om	Omar
mk	Mikiller
pa	Pasticca
sa	Salas
sn	Superniele
st	SusanaT

Classifica del n. 94

★	Fermassimo
19	Omar, Amadeus2, Italo Svevo
18	Lo Stiviere, Gli Asinelli
17	Salas
16	Due Neuroni, Leda, Cingar
12	SusanaT

Classifica ★

18	Fermassimo
15	Amadeus2
13	Gli Asinelli
12	Omar
7	Cingar
3	Superniele

Classifica complessiva (740 giochi)

710	Fermassimo
696	Gli Asinelli
677	Cingar
636	Amadeus2
585	Due Neuroni
584	Salas
568	Lo Stiviere
547	Omar
476	Italo Svevo
468	Leda
389	SusanaT
258	Superniele
185	Pasticca
140	Dyne

LE GARE DI SOLUZIONE

il Campionato Autori - 222 giochi

216	Gli Asinelli
213	Fermassimo
202	Cingar

le Necronomastiche - 86 giochi

★	Fermassimo, Salas, Lo Stiviere, Cingar
85	Gli Asinelli, Due Neuron
73	Amadeus2

il Chi è - 79 giochi

★	Cingar, Gli Asinelli, Fermassimo
76	Salas
74	Lo Stiviere

le Collaborazioni - 64 giochi

63	Fermassimo
60	Gli Asinelli
57	Cingar

l'Editoriale - 37 giochi

33	Fermassimo
32	Amadeus2
30	Cingar

il Memorial Muscletone - 37 giochi

31	Amadeus2
30	Fermassimo
27	Gli Asinelli

Memoria Ludens - 37 giochi

35	Cingar
34	Fermassimo
32	Gli Asinelli

l'Autore - 37 giochi

★	Fermassimo
36	Gli Asinelli
32	Cingar

le Autocritto - 3 giochi

★	Amadeus2, Fermassimo, Due Neuron
	Omar, Leda, Gli Asinelli

le Crittolive - 24 giochi

23	Fermassimo
22	Cingar, Gli Asinelli
20	Due Neuron, Lo Stiviere, Amadeus2

le Crittotennis - 19 giochi

★	Cingar
18	Amadeus2
17	Due Neuron, Lo Stiviere, Gli Asinelli

le Cinecritto - 19 giochi

★	Lo Stiviere, Omar
18	Amadeus2, Fermassimo
17	Due Neuron, Salas, Gli Asinelli

l'Ars Laconica - 18 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
16	Cingar, Amadeus2
15	Leda

all'Antica Mescita - 15 giochi

★	Cingar, Fermassimo
14	Due Neuron, Amadeus2, Leda, Gli Asinelli,
	Salas
13	Lo Stiviere

le Edipocritto - 12 giochi

★	Cingar, Fermassimo, Gli Asinelli
11	Amadeus2, Due Neuron
10	Salas, Lo Stiviere

Cunctator Obscurus - 11 giochi

10	Cingar, Fermassimo
9	Amadeus2, Gli Asinelli
8	Leda

o Famo Strano - 10 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
9	Cingar

l'Anima in Gioco - 10 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
9	Cingar, Amadeus2

