

CRITTOGRAFIE



Almanacco di Cultura Enimmistica Classica



ANNO V - NUMERO 95 - 21 SETTEMBRE 2026

CRITTOGRAFIE

Anno V - Numero 95 - 21 settembre 2026

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione Storica

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

E-mail: crittogra@gmail.com

Sito internet: <https://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

23 settembre: termine invio soluzioni n.81

25 settembre: termine invio mnemoniche VII tappa

25 settembre: termine invio soluzioni n. 91

28 settembre: pubblicazione numero 96

2 ottobre: termine invio soluzioni n. 92

9 ottobre: termine invio soluzioni n. 93

16 ottobre: termine invio soluzioni n. 94

23 ottobre: termine invio soluzioni n. 95

Per il Campionato Autori i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R1]

In copertina: composizione basata sulla foto «An American Girl in Italy» di Ruth Orkin.

I COLLABORATORI

Amadeus2 (Amedeo Di Maio)

Cunctator (Marco Bonetti)

Ele (Emanuele Miola)

Fermassimo (Massimo Ferla)

Il Laconico (Nicola Negro)

Il Matuziano (Roberto Morraglia)

Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)

Leda (Maria Gabriella Di Iullo)

Lo Stanco (Franco Fausti)

Lo Stiviere (Maurizio Froidi)

Marluk (Luca Martorelli)

Mezzaluna (Claudia Balocchi)

Noc (Franco Costantini)

Salas (Salvatore Piccolo)

Selenius (Alex Brunetti)

Serse Poli (Pietro Pelissero)

Amici edipi,

anche questo numero riunisce venti nuove crittografie e le rubriche che accompagnano con continuità il percorso della rivista. Ci auguriamo che la varietà di autori, temi e difficoltà offra a ciascuno il piacere di una sfida adatta ai propri gusti, fra intuizioni immediate e giochi che richiedono qualche riflessione in più.

Ricordiamo con urgenza che mercoledì 23 settembre si chiude la gara di soluzione del numero 81, Speciale Estate: restano soltanto due giorni per inviare le risposte.

Rinnoviamo inoltre l'invito agli autori a proporre giochi per le rubriche tematiche: Crittolive, Crittotennis, Autocritto, Edipocritto e le altre sezioni speciali hanno bisogno di nuovi contributi per poter alternarsi con regolarità; anche una sola proposta può essere utile a mantenere viva e varia la programmazione dei prossimi numeri.

Naturalmente attendiamo sempre volentieri pure i lavori destinati al Campionato Autori e alle Collaborazioni, indispensabili per continuare a costruire ogni settimana una rivista ricca di voci, idee e occasioni di gioco.

Buona lettura, buon lavoro e buone soluzioni!

1. Crittografia 2? 2 1, 6 3 = 4 1 2 7

TOPPO

Selenius

IL CHI È



Scrittatrici

2. Crittografia sinonimica onomastica 1 5, 2/1'1 6 = 8 8

CORSI.NANO

Mezzaluna

3. Crittografia perifrastica onomastica 1, 2 1, 3 1'5 = 7 6

LINEA DI DEULINAZIONE ZERO

Selenius

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

LE NECRONOMASTICHE



4. Crittografia sinonimica onomastica 1'2 1 1 1: 5 2 = 6 7

.IDIET..

Selenius

5. Crittografia perifrastica a metatesi onomastica 7: 1 3 = 4 7

IL LU.GO OLLIO SPOSO MATTAC...ONE

Lo Stiviere

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.

Si tratta di crittografie che ricordano i nomi dei personaggi, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.

La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.

Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

IL MEMORIAL MUSCLETONE



6. Crittografia a frase a metatesi 5 5! = 5 5

IL BUTTAFUORI

Selenius

Dedicato a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, il Memorial propone una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti, con oltre 100 giochi pubblicati, primato conservato anche per qualche tempo dopo la sua scomparsa. Grazie allo spostamento di una singola lettera, si producono spesso forti slittamenti di significato tra la lettura iniziale e la frase risolutiva, con un effetto di frequente comicità.

EXHAUSTUS EST



7. Crittografia 1'1 1? 4, 1 4 = 5 1'6

.IDI

Lo Stanco

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

In questa puntata una proposta del mitico Lo Stanco, storico enigmista e già vincitore assoluto del nostro Campionato 2014/15.

L'ARS LACONICA



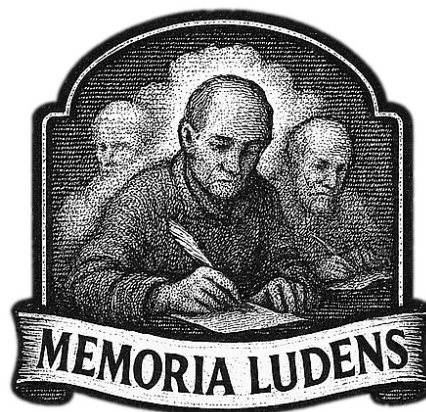
8. Crittografia perifrastica 1'6 4:2 = 6 7

SUBODORAI LA .RUFFA

Il Laconico

Per celebrare il caro amico e collaboratore Il Laconico, ogni due numeri un incontro con i suoi giochi ancora inediti, custodi del suo spirito enigmistico.

MEMORIA LUDENS



9. Crittografia sinonimica 2 4 1 1 1'8 = 6 11

I.PRESSIONE

Serse Poli

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti inediti.

È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contributi che continuano a offrire spunti di interesse.

Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.

IL CAMPIONATO AUTORI 2026



Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.

Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.

La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.

Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

28/9	numero 96, Mnemoniche 7 ^a tappa
5/10	numero 97, a Frase 7 ^a tappa
12/10	numero 98, Sinonimiche 7 ^a tappa
19/10	numero 99, Sillogistiche 7 ^a tappa
26/10	numero 100, Perifrastiche 8 ^a tappa

2/11	numero 101, Pure 8 ^a tappa
9/11	numero 102, Mnemoniche 8 ^a tappa
16/11	numero 103, a Frase 8 ^a tappa
23/11	numero 104, Sinonimiche 8 ^a tappa
30/11	numero 105, Sillogistiche 8 ^a tappa

La settima prova delle pure vede quattro autori a quota 8: Noc, Leda, Marluk e Il Matuziano. Salas segue con 7½, Amadeus2 e Cunctator con 7, mentre SusanaT e Pasticca chiudono a 6½. Una tappa di buon livello, con i primi quattro raccolti nello stesso punteggio.

Dopo sette appuntamenti Marluk, grazie al mezzo punto aggiunto, si prende da solo la testa con 41 punti. Leda resta a 40½, ma viene raggiunta dal Matuziano, anch'egli salito di mezzo punto; Noc avanza a 38½ e mantiene la quarta piazza. Salas, ora a 37, affianca SusanaT e risale dal sesto al quinto posto. Il movimento più ampio è quello di Cunctator: da 28½ a 35½, con il passaggio dal nono al settimo posto. Pasticca e Cardin, fermi rispettivamente a 35 e 34½, cedono una posizione; Amadeus2 sale a 29 ma rimane decimo. L'ultima prova dovrà ancora ordinare con precisione il podio e le posizioni immediatamente successive.

Nell'assoluta, alla trentottesima prova su quarantotto, Leda conserva il comando con 148½ punti, davanti a Marluk con 146 e al Matuziano con 144. Noc e Amadeus2 guadagnano mezzo punto, raggiungendo 140 e 137, ma la successione delle posizioni resta immutata. Il podio presenta distacchi già visibili, senza essere affatto definitivo: nelle dieci prove rimanenti anche pochi mezzi punti nei momenti giusti possono ancora cambiare l'ordine dei primi tre. Le tappe decisive richiederanno quindi lavori di ottimo livello da parte di tutti i protagonisti, mentre alle loro spalle rimangono ancora margini per intervenire sui risultati utili.

Pure - 7^a tappa

10. Crittografia 3 3 2 1 2 1 (2) = 7 7

MARTE

1° classificato Campionato Autori Crittografie 95/2026

Noc

11. Crittografia 1'5 2 1? 1 1! = 4 2 5

LL

2° classificato Campionato Autori Crittografie 95/2026

Leda

12. Crittografia 8 1, 2 1: 1 = 3 10

ALT

3° classificato Campionato Autori Crittografie 95/2026

Marluk

13. Crittografia 2 1, 1 4, 2 4 = 6 8

BINA

Il Matuziano

14. Crittografia 5, 4 1 6 = 9 7

CORTEI

Salas

15. Crittografia 1 1 - 2 1'1, 2 4 - 6 = 8 10

PISCIO

Amadeus2

Classifica Pure - 7^a tappa

8	Noc, Leda, Marluk, Il Matuziano
7½	Salas
7	Amadeus2, Cunctator
6½	SusanaT, Pasticca

Classifica assoluta - 38 tappe

148½	Leda
146	Marluk
144	Il Matuziano
140	Noc
137	Amadeus2
135	Salas
134	Pasticca
125	Cardin
124	Cunctator

Campionato Perifrastiche - 7 tappe

41	Marluk
40½	Noc
40	Leda
39½	Cunctator
38½	Salas, SusanaT
38	Il Matuziano

Campionato Pure - 7 tappe

41	Marluk
40½	Leda, Il Matuziano
38½	Noc
37	Salas, SusanaT
35½	Cunctator
35	Pasticca

Campionato Mnemoniche - 6 tappe

40½	Leda
39½	Il Valtellinese, Noc, Il Matuziano
37½	Marluk
37	Cunctator
35½	Pasticca

Campionato a Frase - 6 tappe

40½	Leda
39	Marluk
37½	Il Matuziano
36½	Il Valtellinese, SusanaT
36	Salas

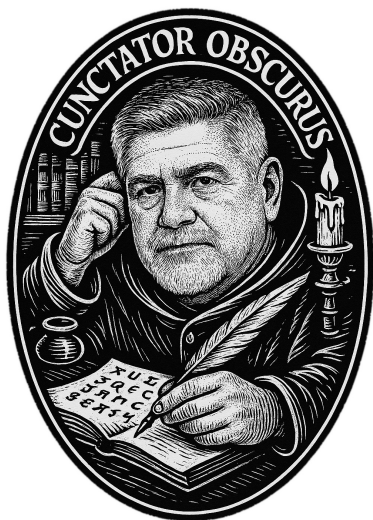
Campionato Sinonimiche - 6 tappe

40½	Leda
40	Il Matuziano
39½	Marluk, Noc
38½	SusanaT, Cunctator
37	Pasticca

Campionato Sillogistiche - 6 tappe

41½	Leda
40	Marluk
39	Pasticca
38½	Il Matuziano
36	Salas

CUNCTATOR OBSCURUS



16. Crittografia $2\ 5/4, 1\ 1\ 5 = 7\ 2\ 9$

NONE

Cunctator

L'appuntamento con l'inventiva di Cunctator propone una selezione di sue creazioni, caratterizzate da una difficoltà di risoluzione mediamente più elevata e pensate soprattutto per i solutori più esperti ed esigenti. I giochi mettono alla prova attenzione e tenacia, senza rinunciare al piacere della scoperta.

LE COLLABORAZIONI



17. Crittografia mnemonica $3\ 8$

ORAZIEGGI

Ele

18. Crittografia sinonimica $2\ 2, 3\ 5! = 4\ 8$

PARADISO MATCHA

Fermassimo

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non sono ancora stati pubblicati, per dare spazio, a rotazione, a tutti gli autori. Immane la gara di soluzione dedicata.

LE CRITTOLIVE



19. Crittografia $1\ 1\ 1\ 4, 4\ 2\ 4 = 7\ 10$

DEN GEN

Il Valtellinese

Questa sezione, aperta a tutti i collaboratori, propone giochi che trovano ispirazione in notizie, fatti e avvenimenti di stretta attualità. La sua periodicità non è fissa, poiché non ogni giorno accade qualcosa che meriti o consenta una trasposizione enigmistica: nasce quando l'occasione lo richiede. La rubrica invita a mantenere lo sguardo attento sul presente, stimolando a informarsi con curiosità e con quel mezzo sorriso in più che è proprio del nostro modo di fare enigmistica. Immane la gara di soluzione collegata.

LE CRITTOTENNIS



20. Crittografia sinonimica onomastica $1\ 1\ 4: 1\ 1\ 3 = 4\ 7$

CAMO

Selenius

Questa sezione è dedicata a crittografie che, in un modo o nell'altro, abbiano come tema il tennis o i tennisti. La pubblicazione avviene con periodicità irregolare, ed è sempre aperta a tutti i collaboratori interessati. Come di consueto, alla rubrica è abbinata la propria gara di soluzione.

LE SOLUZIONI DEL N. 90

1. ver, siine: dî Ti = versi inediti - risolto da: am
2. P a... mela? P rati! = Pamela Prati - risolto da: sv am as fe is dn ci st sa om
3. tinsi canino = Tinì Cansino - risolto da: dn ci fe am st sa le as sv om is
4. L ivi, O e R: bruti = Livio Berruti - risolto da: le is ci sv sa am dn fe as om
5. donne: L son = Don Nelson - risolto da: am ci sa dn fe as le om is sv
6. scala duale = sala ducale - risolto da: am
7. no M: Edison, O rato = nome disonorato - risolto da: fe as sv is dn om am ci le
8. sol è R: Tim assai è = solerti massaie - risolto da: sv fe am om dn as is sa ci
9. fattore: mo TO = fatto remoto - risolto da: le ci as is sa fe dn - varianti accettate: fatto relato (am sv om)
10. immagini dello spazio - risolto da: le om fe as
11. bella forza = bella forza! - risolto da: le sv am ci is as dn fe om
12. liberi tutti! - risolto da: fe sv am dn le as om ci is sa
13. decorazioni a grottesche - risolto da: dn as sv sa ci fe om le
14. tender cavi - risolto da: as fe le sv om is
15. non essere da meno - risolto da: ci am sa as om sv fe le
16. val T e R l'avito là = Valter Lavitola - risolto da: le as fe sv sa is st om am ci dn
17. P a scoliamo? NT è! = pascoli a monte - risolto da: ci dn as om am is sv fe
18. gemelli ricercati - risolto da: sa am is le dn ci sv as fe om
19. l'amo SC à = «La Mosca» - risolto da: sa fe is sv ci as st le dn am om
20. star in riserva - risolto da: fe dn om as am le

I Solutori

am	Amadeus2
ao	Aromi d'Oli
ci	Cingar
dn	Due Neuroni
dy	Dyne
fe	Fermassimo

as	Gli Asinelli
ed	Gli Edipiceni
go	Il Goroviano
is	Italo Svevo
le	Leda
sv	Lo Stiviere

om	Omar
mk	Mikiller
pa	Pasticca
sa	Salas
sn	Superniele
st	SusanaT

Classifica del n. 90

18	Gli Asinelli, Fermassimo, Omar
17	Amadeus2
16	Lo Stiviere
15	Due Neuroni, Cingar, Leda
14	Italo Svevo
12	Salas
4	SusanaT

Classifica ★

16	Fermassimo
13	Amadeus2
11	Gli Asinelli
10	Omar
6	Cingar

Classifica complessiva (660 giochi)

632	Fermassimo
619	Gli Asinelli
605	Cingar
558	Amadeus2
524	Due Neuroni
519	Salas
507	Lo Stiviere
472	Omar
409	Italo Svevo
403	Leda
358	SusanaT
258	Superniele
185	Pasticca
140	Dyne

LE GARE DI SOLUZIONE

il Campionato Autori - 198 giochi

192	Gli Asinelli
190	Fermassimo
181	Cingar

le Necronomastiche - 77 giochi

★	Fermassimo, Salas, Lo Stiviere, Cingar
76	Gli Asinelli, Due Neuron
64	Amadeus2

il Chi è - 71 giochi

★	Cingar, Gli Asinelli, Fermassimo
68	Salas
66	Lo Stiviere

le Collaborazioni - 57 giochi

56	Fermassimo
53	Gli Asinelli
51	Cingar

l'Editoriale - 33 giochi

29	Fermassimo
28	Amadeus2
26	Cingar

il Memorial Muscletone - 33 giochi

28	Amadeus2
27	Fermassimo
25	Gli Asinelli

Memoria Ludens - 33 giochi

32	Cingar
30	Fermassimo
28	Gli Asinelli, Due Neuron

l'Autore - 33 giochi

★	Fermassimo
32	Gli Asinelli
28	Cingar, Due Neuron

le Autocritto - 1 gioco

★	Amadeus2, Fermassimo, Due Neuron,
	Omar, Leda, Gli Asinelli

le Crittolive - 20 giochi

19	Cingar, Fermassimo
18	Due Neuron, Gli Asinelli
17	Lo Stiviere, Amadeus2

le Crittotennis - 18 giochi

★	Cingar
17	Amadeus2
16	Due Neuron, Lo Stiviere, Gli Asinelli

le Cinecritto - 17 giochi

★	Lo Stiviere, Omar
16	Amadeus2, Fermassimo
15	Due Neuron, Salas, Gli Asinelli

l'Ars Laconica - 16 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
14	Cingar, Amadeus2
13	Leda

all'Antica Mescita - 14 giochi

★	Cingar, Fermassimo
13	Due Neuron, Amadeus2, Leda, Gli Asinelli,
	Salas
12	Lo Stiviere

le Edipocritto - 11 giochi

★	Cingar, Fermassimo, Gli Asinelli
10	Amadeus2, Due Neuron
9	Salas, Lo Stiviere

Cunctator Obscurus - 10 giochi

★	Cingar
9	Fermassimo, Gli Asinelli
8	Leda, Amadeus2

'o Famo Strano - 9 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
8	Cingar

l'Anima in Gioco - 9 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
8	Cingar, Amadeus2

CRITTOGRAFIE



CRITTOGRAFIE 95