

CRITTOGRAFIE



Almanacco di Cultura Enimmistica Classica



ANNO V - NUMERO 93 - 7 SETTEMBRE 2026

CRITTOGRAFIE

Anno V - Numero 93 - 7 settembre 2026

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione Storica

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

E-mail: crittogra@gmail.com

Sito internet: <https://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

11 settembre: termine invio perifrastiche VII tappa

11 settembre: termine invio soluzioni n. 89

14 settembre: pubblicazione numero 94

18 settembre: termine invio soluzioni n. 90

25 settembre: termine invio soluzioni n. 91

2 ottobre: termine invio soluzioni n. 92

9 ottobre: termine invio soluzioni n. 93

Per il Campionato Autori i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R1]

In copertina: composizione basata su una scena del film «La Grande Bellezza».

I COLLABORATORI

Alan (Alan Viezzoli)

Amadeus2 (Amedeo Di Maio)

Cunctator (Marco Bonetti)

Ele (Emanuele Miola)

Il Laconico (Nicola Negro)

Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)

Klaatù (Luciano Bagni)

Leda (Maria Gabriella Di Iullo)

Magina (Giuseppe Mazzeo)

Marluk (Luca Martorelli)

Mezzaluna (Claudia Balocchi)

Noc (Franco Costantini)

Omar (Omar Monti)

Salas (Salvatore Piccolo)

Selenius (Alex Brunetti)

SusanaT (Assunta Cappelli)

Amici edipi, eccoci puntuali con un nuovo numero di Crittografie e con una nuova serie di giochi distribuiti fra le rubriche abituali. Con questa uscita possiamo anche soffermarci su due cifre raggiunte dalla nuova stagione, iniziata lo scorso novembre con il numero 54: oltre 1.100 giochi pubblicati e circa 11.000 soluzioni inviate.

Il secondo dato è forse quello più interessante, perché mostra quanto lavoro si sviluppi intorno a ogni numero dopo la pubblicazione. Le crittografie non vengono soltanto lette: sono esaminate, riprese, abbandonate per qualche ora e poi affrontate nuovamente, fino a trovare la strada giusta o ad arrendersi davanti a qualche osso particolarmente duro.

Intanto il Campionato Autori completa il sesto giro delle sue sezioni ed entra nell'ultimo quarto del percorso. Gli scarti cominciano a rendere più difficile ogni avanzamento, ma restano ancora dodici prove nelle quali modificare classifiche ed equilibri.

Rinnoviamo infine l'invito a inviarci giochi per le diverse rubriche: ogni proposta sarà come sempre benvenuta.

Non resta che augurarvi una piacevole lettura: mente allenata, matita ben pronta e, come sempre... sotto con le soluzioni!

1. Crittografia sinonimica 2 8, 5 2, 2? = 6 2 5 6

A Peppa Pig

MAIALINA CORTESE CON GARBO

Selenius

IL CHI È



Attrici

2. Crittografia onomastica 1 2 3 2, 1 2 = 6 5

IU

Selenius

3. Crittografia perifrastica onomastica 2 1, 2 6 = 5 6

SAGGI.'ORO

Omar

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

LE NECRONOMASTICHE



4. Crittografia perifrastica onomastica 5 5: 2 = 7 5

POE.. SOSPETTO

Il Valtellinese

5. Crittografia perifrastica onomastica 1 6: 5 = 5 7

MALVISE NEL FORNARETTO

Selenius

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.

Si tratta di una crittografia che ricorda il nome del personaggio, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.

La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.

Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

IL MEMORIAL MUSCLETONE



6. Crittografia a frase a metatesi $3\ 9 = 5\ 7$

PER QUELLO DI CEYLON

Selenius

Dedicata a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, proponiamo una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti, con oltre 100 giochi pubblicati, primato conservato anche per qualche tempo dopo la sua scomparsa. Grazie allo spostamento di una singola lettera, si producono spesso forti slittamenti di significato tra la lettura iniziale e la frase risolutiva, con un effetto di frequente comicità.

SUSANA T



7. Crittografia sinonimica $1\ 5: 3\ 5 = 3\ 5\ 1\ 5$

DECLARATO

Susana T

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

In questa puntata proponiamo un gioco della brava Susana T.

L'ARS LACONICA



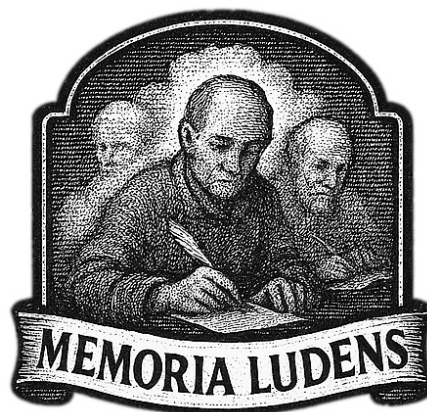
8. Crittografia sillogistica $2\ 6\ 3? 2! = 6\ 7$

PARA

Il Laconico

Per celebrare il caro amico e collaboratore Il Laconico, ogni due numeri un incontro con i suoi giochi ancora inediti, custodi del suo spirito enigmistico.

MEMORIA LUDENS



9. Crittografia $1'6\ 2: 2\ 3 = 7\ 7$

MOLE

Magina

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti inediti.

È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contributi che continuano a offrire spunti di interesse.

Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.

IL CAMPIONATO AUTORI 2026



Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.

Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.

La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.

Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

14/9	numero 94, Perifrastiche 7 ^a tappa
21/9	numero 95, Pure 7 ^a tappa
28/9	numero 96, Mnemoniche 7 ^a tappa
5/10	numero 97, a Frase 7 ^a tappa

12/10	numero 98, Sinonimiche 7 ^a tappa
19/10	numero 99, Sillogistiche 7 ^a tappa
26/10	numero 100, Perifrastiche 8 ^a tappa
2/11	numero 101, Pure 8 ^a tappa

per poi proseguire fino al 30/11 con l'ottava prova delle Sillogistiche.

La sesta tornata delle sillogistiche premia Leda, che firma il miglior risultato con 8½ punti. Cunctator e Amadeus2 condividono la seconda piazza a quota 7½, mentre Noc, Salas e Marluk formano il gruppo successivo con 7. Una prova favorevole alla capolista e utile anche a diversi autori che, aggiungendo un nuovo risultato al proprio cammino, muovono sensibilmente le rispettive graduatorie.

Con sei appuntamenti disputati e i cinque migliori punteggi ormai conteggiati, Leda rafforza il primato portandosi a 41½ e guadagna un altro punto su Marluk, fermo a 40. Pasticca conserva il terzo posto con 39, davanti al Matuziano a 38½. Alle loro spalle Salas compie il progresso più consistente, passando da 29 a 36 grazie al completamento dei propri cinque risultati utili. Avanzano per la stessa ragione anche Amadeus2, che sale a 23½ e supera Susana T, e Noc, ora a 20; Cunctator entra invece in graduatoria con 7½. A due prove dalla conclusione il quartetto di testa presenta una fisionomia piuttosto definita, ma la sostituzione dei punteggi meno redditizi può ancora incidere.

Nella classifica assoluta, giunta alla trentaseiesima tappa sulle quarantotto previste e costruita sui tre migliori risultati di ciascuna tipologia, Leda aggiunge mezzo punto e raggiunge quota 148½, seguita da Marluk a 145½ e dal Matuziano a 144. Il cambiamento è l'ascesa di Noc, che con 139 punti balza dal sesto al quarto posto; Amadeus2 sale dal settimo al quinto con 136. Salas e Pasticca scivolano rispettivamente in sesta e settima posizione. Più indietro Cunctator avanza fino a 124 e si avvicina a Cardin. All'ingresso dell'ultimo quarto di campionato i protagonisti sono ormai emersi chiaramente, anche se le dodici prove residue conservano margini per nuovi assestamenti.

Sillogistiche - 6ª tappa

10. Crittografia sillogistica 1 6 2 2 = 5 6

COM.LESSITÀ

1° classificato Campionato Autori Crittografie 93/2026

Leda

11. Crittografia sillogistica 6 7 1? 2! = 5 4 7

CON.E.NO G G

2° classificato Campionato Autori Crittografie 93/2026

Cunctator

12. Crittografia sillogistica 3 4 1, 6 = 7 7

G.L G.L G.L G.L G.L

3° classificato Campionato Autori Crittografie 93/2026

Amadeus2

13. Crittografia sillogistica 1 3 6 = 4 2 4

VE..HIAIA

Noc

14. Crittografia sillogistica 1 7, 6 1 = 8 7

UN. LUSIN..

Salas

15. Crittografia sillogistica 2 1 (2) 5 2 = 6 2 4

IL TUO .RANDE NEMICO

Marluk

Classifica Sillogistiche - 6ª tappa

8½	Leda
7½	Cunctator, Amadeus2
7	Noc, Salas, Marluk

Classifica assoluta - 36 tappe

148½	Leda
145½	Marluk
144	Il Matuziano
139	Noc
136	Amadeus2
134½	Salas
134	Pasticca
125	Cardin
124	Cunctator
113½	SusanaT

Campionato Perifrastiche - 6 tappe

40½	Marluk
40	Leda
39½	Noc
39	Cunctator
38	Il Matuziano
37½	Pasticca, Salas, SusanaT

Campionato Pure - 6 tappe

40½	Marluk, Leda
40	Il Matuziano
38	Noc
37	SusanaT
36	Salas
35	Pasticca

Campionato Mnemoniche - 6 tappe

40½	Leda
39½	Il Valtellinese, Noc, Il Matuziano
37½	Marluk
37	Cunctator
35½	Pasticca

Campionato a Frase - 6 tappe

40½	Leda
39	Marluk
37½	Il Matuziano
36½	Il Valtellinese, SusanaT
36	Salas

Campionato Sinonimiche - 6 tappe

40½	Leda
40	Il Matuziano
39½	Marluk, Noc
38½	SusanaT, Cunctator
37	Pasticca

Campionato Sillogistiche - 6 tappe

41½	Leda
40	Marluk
39	Pasticca
38½	Il Matuziano
36	Salas

LE CRITTOLIVE



16. Crittografia perifrastica a scambio di consonanti 5 1'2: 4 1, 1 6 = 10 10

.OLTO VACI..ANO

Mezzaluna

Questa sezione, aperta a tutti i collaboratori, propone giochi che trovano ispirazione in notizie, fatti e avvenimenti di stretta attualità. La sua periodicità non è fissa, poiché non ogni giorno accade qualcosa che meriti o consenta una trasposizione enigmistica: nasce quando l'occasione lo richiede. La rubrica invita a mantenere lo sguardo attento sul presente, stimolando a informarsi con curiosità e con quel mezzo sorriso in più che è proprio del nostro modo di fare enigmistica. Immaneabile la gara di soluzione collegata.

LE COLLABORAZIONI



17. Crittografia sinonimica 4: 1 2 1 = 4 4

FOGLI

Klaatu

18. Crittografia mnemonica 3 2 4

CONOSCI DEL REY

Alan

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non sono ancora stati pubblicati, per dare spazio, a rotazione, a tutti gli autori. Immaneabile la gara di soluzione dedicata.

LE EDIPOCRITTO



19. Crittografia perifrastica 4: 1 1 1 2 1 = 7, 1'2

L'ENI.MISTA SCOM.ARSO A.TILIO CHIDO

Selenius

Questa sezione, aperta a tutti i collaboratori, è dedicata alle crittografie che richiamino, nell'esposto o nella soluzione, la figura di qualche enigmista, di qualche edipo, attraverso il nome, il cognome o lo pseudonimo. Si tratta di un modo per ricordare, omaggiare o semplicemente evocare chi condivide o ha condiviso con noi la passione per il nostro gioco. I giochi concorrono regolarmente alla relativa gara di soluzione.

LE CINECRITTO



20. Crittografia mnemonica 2 7 3 4

FITZ-JIM

Ele

Sezione dedicata al mondo del cinema, che raccoglie crittografie proposte da qualsiasi collaboratore, la cui soluzione consiste nel titolo di un film oppure nel nome di un attore, un'attrice, un regista o una combinazione di questi elementi. Naturalmente la gara di soluzione è in agguato, pronta a mettere alla prova intuito, memoria cinematografica e spirito competitivo dei solutori.

LE SOLUZIONI DEL N. 88

1. la I dicessila, trina la I? dato: I lette la I dà! = laidi cessi; latrina laida; toilette laida - risolto da: am is as le om fe ci
2. Felice Tocco - risolto da: le ci is om dn sa fe am sv as
3. termini oro, Ilo? = Erminio Troilo - risolto da: fe om dn sv is le ci as sa am
4. MANO? solo l'O! = Manolo Solo - risolto da: dn am sv le is fe as om ci sa
5. fra N, c/o B A resi = Franco Baresi - risolto da: ci as am sv fe is sa om dn le
6. antani: O mozzì = Antonio Mazzi - risolto da: sv le om as is dn am sa ci fe
7. à mirra re = armi rare - risolto da: sv le fe om ci dn as am sa is
8. A ridà tenuta = arida tenuta - risolto da: le am ci om as sv fe is dn sa
9. grandine ridà N nata = grandi neri d'annata - risolto da: ci sa om dn sv am is fe le as
10. punto: è S atto = punto esatto - risolto da: fe ci is le om sa am sv dn as
11. R è là X: inveranda = relax in veranda - risolto da: le dn sv am fe ci is om as
12. odo me, odo me: C = c'è modo e modo! - risolto da: sa om as le is ci fe am sv dn
13. là fa siamo tori A = l'afasia motoria - risolto da: as is sv dn sa le am fe om
14. lì mettasi ci: liana = limetta siciliana - risolto da: is as sv le ci am om sa dn fe
15. sala recan e D e R li = salare canederli - risolto da: is sa om dn le fe ci as
16. con T, agio sa ridar ella = contagiosa ridarella - risolto da: as am sv sa is dn fe le om ci
17. sudare: A S sai = sudare assai - risolto da: sv ci is sa am le dn om fe as
18. legger A: gelo sia = leggera gelosia - risolto da: dn sv am om ci is fe as le sa
19. cape LL, irosa all'amo dà = capelli rosa alla moda - risolto da: om sv dn sa is am fe as ci
20. lo disse a Dino: là N = l'«Odissea» di Nolan - risolto da: dn is om ci sa as sv fe le am

I Solutori

am	Amadeus2
ao	Aromi d'Oli
ci	Cingar
dn	Due Neuroni
dy	Dyne
fe	Fermassimo

as	Gli Asinelli
ed	Gli Edipiceni
go	Il Goroviano
is	Italo Svevo
le	Leda
sv	Lo Stiviere

om	Omar
mk	Mikiller
pa	Pasticca
sa	Salas
sn	Superniele
st	SusanaT

Classifica del n. 88

★	Italo Svevo, Gli Asinelli, Omar, Fermassimo
19	Amadeus2, Leda, Cingar, Due Neuroni
18	Salas, Lo Stiviere

Classifica ★

15	Fermassimo
12	Amadeus2
10	Gli Asinelli
9	Omar
6	Cingar
3	Superniele
1	Lo Stiviere, Due Neuroni, SusanaT,
	Italo Svevo

Classifica complessiva (620 giochi)

594	Fermassimo
581	Gli Asinelli
571	Cingar
521	Amadeus2
492	Due Neuroni
491	Salas
477	Lo Stiviere
414	Omar
384	Italo Svevo
372	Leda
354	SusanaT
258	Superniele
185	Pasticca
140	Dyne

LE GARE DI SOLUZIONE

il Campionato Autori - 186 giochi

180	Gli Asinelli
178	Fermassimo
171	Cingar
157	Amadeus2

le Necronomastiche - 72 giochi

★	Fermassimo, Salas, Lo Stiviere, Cingar
71	Gli Asinelli, Due Neuron
60	SusanaT
59	Amadeus2

il Chi è - 67 giochi

★	Cingar, Gli Asinelli, Fermassimo
64	Salas
62	Lo Stiviere
61	Due Neuron

le Collaborazioni - 54 giochi

53	Fermassimo
50	Gli Asinelli
49	Cingar
44	Salas

l'Editoriale - 31 giochi

28	Fermassimo
26	Amadeus2
25	Cingar

il Memorial Muscletone - 31 giochi

26	Fermassimo, Amadeus2
24	Gli Asinelli
22	Cingar

Memoria Ludens - 31 giochi

30	Cingar
28	Fermassimo
26	Gli Asinelli, Due Neuron

l'Autore - 31 giochi

★	Fermassimo
30	Gli Asinelli
27	Salas

le Crittolive - 18 giochi

17	Cingar, Fermassimo
16	Due Neuron, Gli Asinelli
15	Lo Stiviere, Amadeus2

le Crittotennis - 17 giochi

★	Cingar
16	Amadeus2
15	Due Neuron, Lo Stiviere, Gli Asinelli

l'Ars Laconica - 15 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
13	Cingar, Amadeus2
12	Leda

le Cinecritto - 15 giochi

★	Lo Stiviere, Omar
14	Amadeus2, Fermassimo
13	Due Neuron, Salas, Gli Asinelli

all'Antica Mescita - 14 giochi

★	Cingar, Fermassimo
13	Due Neuron, Amadeus2, Leda, Gli Asinelli, Salas
12	Lo Stiviere

le Edipocritto - 11 giochi

★	Cingar, Fermassimo, Gli Asinelli
10	Amadeus2, Due Neuron
9	Salas, Lo Stiviere

Cunctator Obscurus - 10 giochi

★	Cingar
9	Fermassimo, Gli Asinelli
8	Leda, Amadeus2

'o Famo Strano - 9 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
8	Cingar

l'Anima in Gioco - 8 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
7	Cingar, Amadeus2

CRITTOGRAFIE



CRITTOGRAFIE 93