



Almanacco di Cultura Enimmistica Classica



ANNO V - NUMERO 91 - 24 AGOSTO 2026

CRITTOGRAFIE

Anno V - Numero 91 - 24 agosto 2026

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione Storica

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

E-mail: crittogra@gmail.com

Sito internet: <https://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

28 agosto: termine invio sinonimiche VI tappa

28 agosto: termine invio soluzioni n. 87

31 agosto: pubblicazione numero 92

4 settembre: termine invio soluzioni n. 88

11 settembre: termine invio soluzioni n. 89

18 settembre: termine invio soluzioni n. 90

25 settembre: termine invio soluzioni n. 91

Per il Campionato Autori i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R1]

In copertina: composizione basata sulla foto del cast del musical «Cats».

I COLLABORATORI

Ætius (Ezio Ciarrocchi)

Alan (Alan Viezzoli)

Amadeus2 (Amedeo Di Maio)

Cunctator (Marco Bonetti)

Ele (Emanuele Miola)

Fermassimo (Massimo Ferla)

Il Laconico (Nicola Negro)

Il Pendolino (Domenico Simone)

Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)

Klaatù (Luciano Bagni)

Leda (Maria Gabriella Di Iullo)

Marluk (Luca Martorelli)

Mezzaluna (Claudia Balocchi)

Salas (Salvatore Piccolo)

Selenius (Alex Brunetti)

SusanaT (Assunta Cappelli)

Cari lettori, eccoci puntuali con un nuovo numero di Crittografie, mentre l'estate si avvia lentamente verso la sua fase conclusiva e molti riprendono le consuete attività. La rivista non si ferma: tornano le rubriche abituali e una nuova serie di giochi.

Questa settimana abbiamo inserito qualche piccolo osso duro in più, per mettere alla prova la freschezza mentale ritrovata durante le vacanze e rendere la sfida ancora più stimolante.

Ci fa intanto piacere la varietà dei contributi ricevuti, che ci permette di alternare firme, tipologie e rubriche diverse. Rinnoviamo quindi l'invito a tutti i collaboratori a inviarci nuove proposte: ogni contributo può trovare il proprio spazio e aiutarci a mantenere ricca e vivace la programmazione dei prossimi numeri.

Non resta che augurarvi una piacevole lettura: mente fresca, matita ben pronta e... sotto con tutte le soluzioni!

1. Crittografia 2: 7 1? 2: 2! = 7 7 *Dialogo con il solutore*

...RR..TT...

Selenius

IL CHI È



Avvocati

2. Crittografia perifrastica onomastica 2 3 3 1 = 5 4

E. A. ALIENA.O

Mezzaluna

3. Crittografia a frase a metatesi onomastica 7 3 5 = 7 2 6

GURU SENTE CESARI

Selenius

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

LE NECRONOMASTICHE



4. Crittografia perifrastica onomastica 1 1 3 6: 3 = 5 9

CA.LA DEI REB.S

Alan

5. Crittografia a frase onomastica 1 1'2 5? 1! = 4 6

LASCIANDO BASTONI PRESI

Selenius

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.

Si tratta di una crittografia che ricorda il nome del personaggio, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.

La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.

Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

IL MEMORIAL MUSCLETONE



6. Crittografia a frase a metatesi 3 6 4 = 8 5

I BACHI D'ATENE

Selenius

Dedicata a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, proponiamo una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti, con oltre 100 giochi pubblicati, il più prolifico in assoluto fin dopo la sua scomparsa. Grazie allo spostamento di una singola lettera, si producono spesso forti slittamenti di significato tra la lettura iniziale e la frase risolutiva, con un effetto di frequente comicità.

ÆTIUS IN FABULA



7. Crittografia perifrastica 1 4: 2 7 = 5 9

OCCORRE STUR.RLA

Ætius

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

La puntata è dedicata a uno dei nostri più assidui e longevi collaboratori, a riconoscimento di un contributo solido e continuativo che accompagna la rivista nel tempo.

L'ARS LACONICA



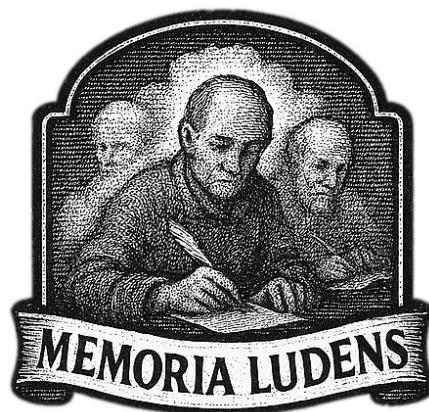
8. Crittografia sillogistica 1 1 8? 2 = 6 6

IN.O.GO

Il Laconico

Per celebrare il caro amico e collaboratore Il Laconico, ogni due numeri un incontro con i suoi giochi ancora inediti, custodi del suo spirito enigmistico.

MEMORIA LUDENS



9. Crittografia mnemonica 6 10

FRA I PARTIGIANI FERMI

Il Pendolino

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti finora inediti.

È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contribuiti che continuano a offrire spunti di interesse.

Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.

IL CAMPIONATO AUTORI 2026



Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.

Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.

La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.

Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

31/8	numero 92, Sinonimiche 6 ^a tappa
7/9	numero 93, Sillogistiche 6 ^a tappa
14/9	numero 94, Perifrastiche 7 ^a tappa
21/9	numero 95, Pure 7 ^a tappa

28/9	numero 96, Mnemoniche 7 ^a tappa
5/10	numero 97, a Frase 7 ^a tappa
12/10	numero 98, Sinonimiche 7 ^a tappa
19/10	numero 99, Sillogistiche 7 ^a tappa

e proseguendo fino al 30/11 con l'ottava prova delle Sillogistiche.

La sesta prova delle crittografie a frase sorride a Leda, che con 8 punti si prende il primato di giornata davanti a SusanaT (7½) e a un folto manipolo di inseguitori a 7 composto da Amadeus2, Salas, Marluk, Cunctator e Il Matuziano. Pasticca, Noc e Il Valtellinese chiudono a 6½, in una tappa che non regala scossoni vistosi ma che, come spesso accade, premia la continuità più che lo spunto isolato.

Dopo sei turni e con i cinque migliori risultati considerati, la graduatoria di sezione vede Leda consolidare il comando a 40½, allungando di mezzo su Marluk (39) e sul Matuziano (37½). SusanaT aggancia Il Valtellinese a 36½ con un piccolo scatto, ma i movimenti più rilevanti arrivano da Cunctator, che guadagna sette punti salendo a 35½, e da Amadeus2, che compie il balzo più vistoso da 16 a 23 – per entrambi, complice l'incremento del proprio pacchetto di risultati validi. Con due prove ancora disponibili, la zona alta comincia a prendere forma, ma qualche sorpresa negli ultimi turni è teoricamente ancora possibile.

Nel campionato assoluto, che a 34 tappe su 48 entra nella fase conclusiva, Leda tiene saldamente la testa con 148, ma Marluk (145½) e Il Matuziano (144) restano incollati. Il dato più evidente rispetto alla tornata precedente è il sorpasso di Amadeus2 su Cunctator: l'autore si porta a 121½, scavalcando il rivale (115½) e piazzandosi alle spalle di Cardin. Il quadro generale – pur con quasi un terzo di stagione ancora da scrivere – sembra aver già individuato i nomi di punta, anche se gli spazi per rimontate restano ben aperti.

A Frase - 6ª tappa

10. Crittografia a frase $6\ 7 = 4\ 2\ 7$

MASSAGGIO VELIA

1° classificato Campionato Autori Crittografie 91/2026

Leda

11. Crittografia a frase $1\ 1\ 5\ 3? \ 2, \ 2! = 5\ 9$

DOPO OGNI BIS C'È VOLGARITÀ

2° classificato Campionato Autori Crittografie 91/2026

SusanaT

12. Crittografia a frase $2\ 2\ 8\ 4, \ 5 = 6\ 6\ 2\ 7$

PER NOI SPEGNI UNA STELLA, RUDOLPH & C.

3° classificato Campionato Autori Crittografie 91/2026

Amadeus2

13. Crittografia a frase $3\ 4\ 7 = 7\ 7$

RIGIDI BABBI NATALE

Salas

14. Crittografia a frase $3\ 2\ 3\ 4 = 4\ 8$

I BEBÈ MI SPIANO

Marluk

15. Crittografia a frase $3\ 5? \ 3! = 3\ 8$

SALÒ

Cunctator

Classifica A Frase - 6ª tappa

8	Leda
7½	SusanaT
7	Amadeus2, Salas, Marluk, Cunctator,
	Il Matuziano
6½	Pasticca, Noc, Il Valtellinese

Classifica assoluta - 34 tappe

148	Leda
145½	Marluk
144	Il Matuziano
134	Pasticca
133	Salas
132	Noc
125	Cardin
121½	Amadeus2

Campionato Perifrastiche - 6 tappe

40½	Marluk
40	Leda
39½	Noc
39	Cunctator
38	Il Matuziano
37½	Pasticca, Salas, SusanaT

Campionato Pure - 6 tappe

40½	Marluk, Leda
40	Il Matuziano
38	Noc
37	SusanaT
36	Salas
35	Pasticca

Campionato Mnemoniche - 6 tappe

40½	Leda
39½	Il Valtellinese, Noc, Il Matuziano
37½	Marluk
37	Cunctator
35½	Pasticca

Campionato a Frase - 6 tappe

40½	Leda
39	Marluk
37½	Il Matuziano
36½	Il Valtellinese, SusanaT
36	Salas

Campionato Sinonimiche - 5 tappe

40	Leda
39½	Noc, Il Matuziano
39	Marluk
37½	SusanaT
36½	Pasticca

Campionato Sillogistiche - 5 tappe

40½	Leda
40	Marluk
39	Pasticca
38½	Il Matuziano
29	Salas

LE CRITTOLIVE



16. Crittografia sinonimica 3 2 2/2/4 5? 4! = 5 1'3 2 6 5

VI.S

Ele

Questa sezione, aperta a tutti i collaboratori, propone giochi che trovano ispirazione in notizie, fatti e avvenimenti di stretta attualità. La sua periodicità non è fissa, poiché non ogni giorno accade qualcosa che meriti o consenta una trasposizione enigmistica: nasce quando l'occasione lo richiede. La rubrica invita a mantenere lo sguardo attento sul presente, stimolando a informarsi con curiosità e con quel mezzo sorriso in più che è proprio del nostro modo di fare enigmistica. Immaneabile la gara di soluzione collegata.

LE COLLABORAZIONI



17. Crittografia sinonimica 9: 1 1 1 = 5 3 4

IMP.EC..I

Klaatu

18. Crittografia a frase a metatesi 7 3 5 = 8 7

BATTERE IL SAPIENTE CAPO

Fermassimo

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non sono ancora stati pubblicati, per dare spazio, a rotazione, a tutti gli autori. Immaneabile la gara di soluzione dedicata.

LE CRITTOTENNIS



19. Crittografia sinonimica a scambio di vocali onomastica 3 3: 4 6 = 7 9

.E.ACCIA GHIRB.

Il Valtellinese

Questa sezione è dedicata a crittografie che, in un modo o nell'altro, abbiano come tema il tennis o i tennisti. La pubblicazione avviene con periodicità irregolare, ed è sempre aperta a tutti i collaboratori interessati. Come di consueto, alla rubrica è abbinata la propria gara di soluzione.

LE AUTOCRITTO



20. Crittografia sinonimica 1? 4: 1, 3 1! = 5 5

HAVALLONE

Selenius

Questa sezione è dedicata al mondo dell'automotive. Potranno trovare spazio giochi riguardanti marche e modelli, ma anche frasi e situazioni legate alle automobili e, più in generale, ai mezzi di trasporto. La pubblicazione avviene con periodicità irregolare, ed è sempre aperta a tutti i collaboratori interessati. Come di consueto, alla rubrica è abbinata la propria gara di soluzione.

LE SOLUZIONI DEL N. 86

1. P O R non cesurati = porno censurati - risolto da: nessuno - varianti accettate: P T e TOR assodato = petto rassodato (am) P O R chi impianti = pochi rimpianti (fe)
2. lucana: R di = Luca Nardi - risolto da: ci st dn fe le as is sa sv om am
3. franca scopassero = Francesco Passaro - risolto da: as am is fe dn sa ci sv st le om
4. PO: infarinotti = Pino Farinotti - risolto da: le ci is om fe sa st am as dn sv pa
5. OS val do bagnoli = Osvado Bagnoli - risolto da: as ci dn fe sa le sv am st is om
6. pare inerte = pareti nere - risolto da: as om fe am sa ci dn sv le
7. l'I ti dimentichi: use = liti di menti chiuse - risolto da: fe dn st le is om as ci sa am sv
8. lavo rospo: R C O = lavoro sporco - risolto da: sa ci om as le sv am dn fe
9. B all'opera, mantide: L li sciò = ballo per amanti del liscio - risolto da: om as sv dn fe le am st sa ci
10. col fine S per T è = colf inesperte - risolto da: le sv sa dn am ci as om fe
11. vienti anela: OS = Vientiane (Laos) - risolto da: is le st dn as sa am sv fe ci om
12. v'è li erige, no? v'è, sì! = velieri genovesi - risolto da: sv ci am le fe om as sa dn
13. tè sta, N dato, ma l'E? = test andato male - risolto da: dn ci is fe am om as le sa
14. C a pirla: M usi? C à! = capir la musica - risolto da: am le sv ci sa is om as fe
15. VO là? TI: li è stinti = volatili estinti - risolto da: sa as am ci om le fe dn sv
16. mina Noc orti là = Milano Cortina - risolto da: le sv as sa ci am dn fe om
17. A bilico A C H = abili coach - risolto da: am as om le sa dn fe ci sv
18. P renderete X: Al ledi colà = prendere «Tex» all'edicola - risolto da: om fe sa as ci le am is sv dn
19. hot elabora B ora = hotel a Bora Bora - risolto da: sv pa fe as am om le dn ci sa
20. F, l'avo coi bolli = Flavio Cobolli - risolto da: sa fe as om sv am is ci le dn

I Solutori

am	Amadeus2
ao	Aromi d'Oli
ci	Cingar
dn	Due Neuroni
dy	Dyne
fe	Fermassimo

as	Gli Asinelli
ed	Gli Edipiceni
go	Il Goroviano
is	Italo Svevo
le	Leda
sv	Lo Stiviere

om	Omar
mk	Mikiller
pa	Pasticca
sa	Salas
sn	Superniele
st	SusanaT

Classifica del n. 86

★	Amadeus2, Fermassimo
19	Cingar, Leda, Gli Asinelli, Salas, Omar
18	Due Neuroni, Lo Stiviere
10	Italo Svevo
7	SusanaT
2	Pasticca

Classifica ★

14	Fermassimo
12	Amadeus2
9	Gli Asinelli
8	Omar
6	Cingar
3	Superniele

Classifica complessiva (580 giochi)

556	Fermassimo
542	Gli Asinelli
535	Cingar
484	Amadeus2
458	Salas
457	Due Neuroni
445	Lo Stiviere
376	Omar
352	Italo Svevo
349	SusanaT
334	Leda
258	Superniele
183	Pasticca
140	Dyne

LE GARE DI SOLUZIONE

il Campionato Autori - 174 giochi

168	Gli Asinelli
167	Fermassimo
162	Cingar
146	Amadeus2

le Necronomastiche - 67 giochi

★	Fermassimo, Salas, Lo Stiviere, Cingar
66	Gli Asinelli, Due Neuron
58	SusanaT
54	Amadeus2

il Chi è - 63 giochi

★	Cingar, Gli Asinelli, Fermassimo
60	Salas
58	Lo Stiviere
57	Due Neuron

le Collaborazioni - 50 giochi

49	Fermassimo
46	Gli Asinelli
45	Cingar
40	Salas

l'Editoriale - 29 giochi

26	Fermassimo
24	Amadeus2
23	Cingar

il Memorial Muscletone - 29 giochi

24	Fermassimo, Amadeus2
22	Gli Asinelli
21	Cingar

Memoria Ludens - 29 giochi

28	Cingar
27	Fermassimo
25	Gli Asinelli, Due Neuron

l'Autore - 29 giochi

★	Fermassimo
28	Gli Asinelli
25	Salas

le Crittotennis - 17 giochi

★	Cingar
16	Amadeus2
15	Due Neuron, Lo Stiviere, Gli Asinelli

le Crittolive - 16 giochi

15	Cingar, Fermassimo,
14	Due Neuron, Gli Asinelli
13	Lo Stiviere, Amadeus2

l'Ars Laconica - 14 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
12	Cingar, Amadeus2
11	Leda

le Cinecritto - 14 giochi

★	Lo Stiviere, Omar
13	Amadeus2, Fermassimo
12	Due Neuron, Salas, Gli Asinelli

all'Antica Mescita - 13 giochi

★	Cingar, Fermassimo
12	Due Neuron, Amadeus2, Leda, Gli Asinelli,
	Salas
11	Lo Stiviere

le Edipocritto - 11 giochi

★	Cingar, Fermassimo, Gli Asinelli
10	Amadeus2, Due Neuron
9	Salas, Lo Stiviere

Cunctator Obscurus - 9 giochi

★	Cingar
8	Fermassimo, Gli Asinelli
7	Leda, Amadeus2

l'Anima in Gioco - 8 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
7	Cingar, Amadeus2

'o Famo Strano - 8 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
7	Cingar

