

CRITTOGRAFIE



Almanacco di Cultura Enimmistica Classica



ANNO V - NUMERO 79 - 8 GIUGNO 2026

CRITTOGRAFIE

Anno V - Numero 79 - 8 giugno 2026

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione Storica

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

E-mail: crittogra@gmail.com

Sito Internet: <https://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

12 giugno: termine invio sillogistiche IV tappa

15 giugno: pubblicazione numero 80

19 giugno: termine invio soluzioni n. 76

21 giugno: pubblicazione Speciale Estate

26 giugno: termine invio soluzioni n. 77

3 luglio: termine invio soluzioni n. 78

10 luglio: termine invio soluzioni n. 79

Per il Campionato Autori i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R1]

In copertina: composizione basata sull'opera «L'Arciduca Leopoldo Guglielmo nella sua Galleria a Bruxelles» di David Teniers il Giovane.

I COLLABORATORI

Cunctator (Marco Bonetti)

Il Matuziano (Roberto Morraglia)

Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)

Leda (Maria Gabriella Di Iullo)

Lo Stanco (Franco Fausti)

Lo Stiviere (Maurizio Froidi)

Marluk (Luca Martorelli)

Mezzaluna (Claudia Balocchi)

Mikiller (Michele Pretolani)

Noc (Franco Costantini)

Omar (Omar Monti)

Papul (Donato Continolo)

Pasticca (Riccardo Benucci)

Picchio (Francesco Polizzi)

Selenius (Alex Brunetti)

Serse Poli (Pietro Pelissero)

SusanaT (Assunta Cappelli)

Gentili enigmisti,

anche questo lunedì arriva puntuale il nuovo appuntamento con Crittografie. All'interno troverete il resoconto completo del fascicolo Speciale Sanremo, con tutti i risultati della competizione, le classifiche e l'assegnazione dei premi: un'occasione per ripercorrere insieme una sfida che ci auguriamo abbia accompagnato piacevolmente questi mesi all'insegna della musica e dell'enigmistica.

Ma chiuso un fascicolo, un altro è già all'orizzonte: mancano infatti soltanto 13 giorni all'inizio dell'estate, che porterà con sé il nostro nuovo numero speciale, pronto ad accompagnarci nella stagione più calda con nuovi giochi e nuove sfide.

Ricordiamo inoltre che la prossima tappa del Campionato Autori sarà dedicata alle sillogistiche: una delle prove più impegnative del calendario e, proprio per questo, potenzialmente decisiva per gli equilibri del torneo. Rivolgiamo quindi a tutti un piccolo invito a dedicarlesse particolare attenzione e a non sottovalutarne il peso nell'economia della competizione.

E ora non resta che augurarvi, come sempre, buon lavoro e buone soluzioni!

1. Crittografia sillogistica $18 = 45$

GIURI.

Selenius

IL CHI È



Giudici

2. Crittografia sinonimica onomastica 1 1 4 7 = 4 9

MI.NEOLA

Selenius

3. Crittografia a frase a metatesi onomastica 7, 5! = 4 8

TIÈ, VENDOLA!

Omar

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

LE NECRONOMASTICHE



4. Crittografia perifrastica onomastica 3 1 1: 1 5 3 = 6 8

U.GI ALIE.ATI

Lo Stiviere

5. Crittografia perifrastica onomastica 2 3: 3 1'1 = 6 4

I CAPELLI TIRATI ..CIDO

Selenius

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.

Si tratta di una crittografia che ricorda il nome del personaggio, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.

La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.

Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

IL MEMORIAL MUSCLETONE



6. Crittografia a frase a metatesi 3 8 = 6 5

BAROVIA

Selenius

Dedicata a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, proponiamo una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti, con oltre 100 giochi pubblicati, il più prolifico in assoluto fin dopo la sua scomparsa. Grazie allo spostamento di una singola lettera, si producono spesso forti slittamenti di significato tra la lettura iniziale e la frase risolutiva, con un effetto di frequente comicità.

EXHAUSTUS EST



7. Crittografia perifrastica 1'1 2, 4 1: 6 = 6 9

ARTIGLIANO .R.VETTO

Lo Stanco

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

In questa puntata una proposta del mitico Lo Stanco, storico enigmista e già vincitore assoluto del nostro Campionato 2014/15.

ALL'ANTICA MESCITA



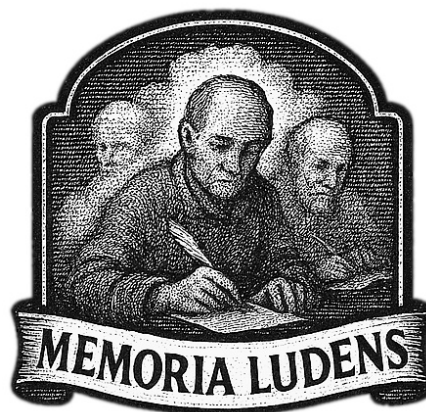
8. Crittografia a frase 5 4 6 = 7 8

CELEBRI TRAGHETTI DI BARI

Picchio

Spazio dedicato a una crittografia non difficile con soluzioni ispirate al mondo dei bar e delle bevande. L'iniziativa facilita la partecipazione alla gara di soluzione collegata ed è particolarmente consigliata ai principianti, offrendo un'occasione divertente per esercitarsi e avvicinarsi alla crittografia attraverso situazioni quotidiane e familiari.

MEMORIA LUDENS



9. Crittografia sinonimica 2 7 4 = 7 6

INF..E

Serse Poli

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti finora inediti.

È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contribuiti che continuano a offrire spunti di interesse.

Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.

1° CONVIVIO ENIGMISTICO PICENO - APRUTINO

Cupra Marittima (AP) 27 Giugno 2026

Il giorno 27 giugno 2026, presso il Ristorante "PRIMO SOLE" c.da San Michele 1, situato nella ridente località balneare di Cupra Marittima (AP), si svolgerà il 1° CONVIVIO ENIGMISTICO PICENO - APRUTINO.

La manifestazione, promossa dal Gruppo Enigmistico "GLI EDIPIICENI" con il patrocinio del Comune di Cupra Marittima e dell'Archeoclub di Cupra Marittima, avrà il seguente svolgimento:

ore 10.00 - 11.30 Arrivo dei partecipanti e registrazione

ore 11.30 - 12.15 gara solutori estemporanea con ricchi premi in palio

ore 12.30 - 13.00 premiazione concorsi da casa

ore 13.00 - PRANZO

La quota di iscrizione è fissata in euro 39,00

Per l'occasione vengono banditi i seguenti concorsi, aperti alla partecipazione anche di chi non sarà presente all'iniziativa:

- **CONCORSO** per un **BREVE A SCHEMA**, in 4 versi, con soggetto apparente incentrato sul tema: "LA CONCHIIGLIA" in quanto a Cupra Marittima è presente il Museo Malacologico più grande d'Europa.
- **CONCORSO PER UNA FRASE ANAGRAMMATA**, preferibilmente attinente e continuativa, che potrà precedere o seguire l'endecasillabo "CUPRA, DEA DAL FASCINO DIVINO"
- **CONCORSO PER UNA CRITTOGRAFIA** pura o derivata avente come esposto "SOLE" o "COSTA", in cui si può sostituire al massimo una lettera con un punto. Il punto dovrà comunque essere sostituito ricostruendo la lettera dell'esposto.
- **CONCORSO PER UN REBUS**, classico, a domanda, a domanda e risposta da costruire sulla seguente immagine (che potrà anche essere rovesciata) dell'opera "Ragazzo coi gabbiani" dell'artista Pericle Fazzini, lo "scultore del vento"

L'opera è collocata all'ingresso della pista ciclo-pedonale che collega Grottammare a Cupra Marittima. È usanza, per i viandanti, toccare una "parte" del fanciullo a scopo propiziatorio

I giochi, max 2 per sezione per ogni autore, completi di nome e pseudonimo, dovranno giungere entro il 27 maggio 2026 a: Ezio Ciarrocchi Via Passeggiata Archeologica 8 63064 CUPRA MARITTIMA;

e-mail= eziociarrocchi@alice.it

Le iscrizioni per partecipare al Convivio dovranno essere comunicate via e-mail, entro il 12 giugno 2026 al seguente indirizzo e-mail:

elenarusso2006@libero.it. Con preghiera si segnalare eventuali esigenze alimentari

Per chi desiderasse soggiornare, il Ristorante "Primo Sole" dispone di camere ed è raggiungibile al numero 0735/777939 o 3514200834 WhatsApp.

Cupra Marittima ha una stazione ferroviaria, pertanto chi desiderasse giungere col treno può farlo. Sarà cura degli organizzatori provvedere poi al trasferimento al ristorante.

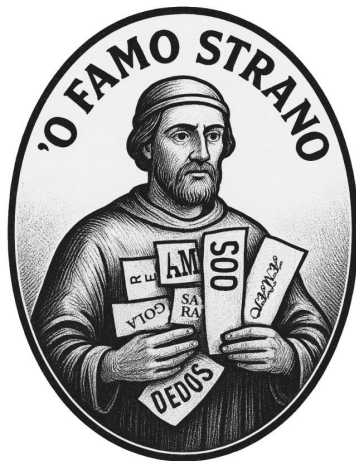
Per raggiungere la sede del Convivio:

- per chi proviene da Nord: uscita casello autostradale PEDASO, poi proseguire 8 km. Verso sud.
- Per chi proviene da Sud: uscita casello autostradale GROTTAMMARE, poi proseguire verso nord per 5 km.

Gli organizzatori: Aetius, Eler, Evanescente, Il Teramano, Nolanus.



'O FAMO STRANO



10. Crittografia sinonimica IMPRO.TE 2 1'1 1: 4 = 3 6

Selenius

La rubrica, senza cadenza fissa, è aperta a tutti i collaboratori. Propone crittografie di qualsiasi tipo che presentano un esposto "anomalo", come per esempio non centratura, direzioni diverse, caratteri inconsueti, oppure alcune lettere deformate. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento. Alla rubrica è collegata la relativa gara di soluzione.

LE CRITTOTENNIS



13. Crittografia sinonimica 1 6, 2? 1 1 5! = 9 7

SOR.I

Il Valtellinese

Questa sezione è dedicata a crittografie che, in un modo o nell'altro, abbiano come tema il tennis o i tennisti. La pubblicazione avviene con periodicità irregolare, ed è sempre aperta a tutti i collaboratori interessati. Come di consueto, alla rubrica è abbinata la propria gara di soluzione.

LE COLLABORAZIONI



11. Crittografia sinonimica 1 4: 6, 1 2 1 = 5 2 2 6

ME.CHI.I

Pasticca

12. Crittografia sinonimica 4 6: 2 = 4 2 6

O.TOM.NE

Papul

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non ancora pubblicati, per dare spazio a tutti gli autori, a rotazione. Immaneabile la gara di soluzione dedicata.

LE CINECRITTO



14. Crittografia sinonimica a metatesi 5 2 2 2? 2! = «6 7»

A..NDA

Mezzaluna

Sezione dedicata al mondo del cinema, che raccoglie crittografie proposte da qualsiasi collaboratore, la cui soluzione consiste nel titolo di un film oppure nel nome di un attore, un'attrice o un regista. Naturalmente la gara di soluzione è sempre in agguato, pronta a mettere alla prova intuito, memoria cinematografica e spirito competitivo dei solutori.

IL CAMPIONATO AUTORI 2026



Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.

Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.

La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.

Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

15/6	numero 80, Sillogistiche 4 ^a tappa	13/7	numero 85, a Frase 5 ^a tappa
22/6	numero 82, Perifrastiche 5 ^a tappa	20/7	numero 86, Sinonimiche 5 ^a tappa
29/6	numero 83, Pure 5 ^a tappa	27/7	numero 87, Sillogistiche 5 ^a tappa
6/7	numero 84, Mnemoniche 5 ^a tappa	3/8	numero 88, Perifrastiche 6 ^a tappa

e proseguendo fino al 30/11 con l'ottava prova delle Sillogistiche.

Il quarto appuntamento delle sino sorride a Cunctator, che firma la miglior prova di giornata chiudendo a quota 8½. Alle sue spalle si raccoglie un compatto gruppo a 8 formato da Leda, SusanaT, Il Matuziano, Marluk e Noc, segno di una tappa giocata su livelli molto omogenei e senza veri scarti tra i protagonisti principali. Più indietro si colloca il terzetto Amadeus2-Ætius-Pasticca a 7½, mentre Cardin, Salas e Fermassimo completano il quadro a 6½. Una frazione che premia la continuità più che gli acuti e che conferma l'elevata densità competitiva della specialità.

Con il giro di boa ormai raggiunto, la classifica di sezione continua a proporre Noc al comando con 32½ punti, ma Leda resta pienamente in scia a 31½. Il Matuziano e Marluk condividono la terza posizione a quota 31, con SusanaT immediatamente alle spalle a 30 e Pasticca ancora ben inserito a 29. Pur iniziando a delinearci un primo gruppo di riferimento, la seconda metà del percorso lascia ancora spazio a rientri e assestamenti nelle posizioni di vertice.

Nel campionato assoluto, giunto alla ventitreesima prova sulle quarantotto previste, Leda conserva la leadership con 183½ punti davanti a Marluk (180½), mentre Il Matuziano consolida il terzo posto a quota 170. Pasticca e Cardin mantengono il contatto con la zona alta, con Noc poco più dietro ma ancora in piena corsa. Il cammino comincia a prendere forma, ma il particolare sistema di conteggio suggerisce ancora cautela prima di considerare davvero stabilizzate le gerarchie.

Sinonimiche - 4^a Tappa

15. Crittografia sinonimica 5: 1 6 2, 2? = 8 2 6

OFF.RTI

1° classificato Campionato Autori Crittografie 79/2026

Cunctator

16. Crittografia sinonimica 1 7, 1: 5 = 6 8

ORGE

2° classificato Campionato Autori Crittografie 79/2026

Leda

17. Crittografia sinonimica 1: 4? 6! = 7 4

RIALZI.TI

3° classificato Campionato Autori Crittografie 79/2026

SusanaT

18. Crittografia sinonimica 2 1, 8? 1: 4 = 7 2 7

TAMPOCA

Il Matuziano

19. Crittografia sinonimica 1? 2 1 1 4, 4 1'1! = 5 2 8

S.ARE

Marluk

20. Crittografia sinonimica 2 4 4 2 4 = 6 2 8

.ELAGHI

Noc

Classifica Sinonimiche - 4^a Tappa

8½	Cunctator
8	Leda, SusanaT, Il Matuziano, Marluk, Noc
7½	Amadeus2, Ætius, Pasticca
6½	Cardin, Salas, Fermassimo

Classifica assoluta - 23 Tappe

183½	Leda
180½	Marluk
170	Il Matuziano
160	Pasticca
155½	Cardin
151	Noc
144	Salas
125	Ætius
	seguono altri 11 autori

Campionato Perifrazistiche - 4 Tappe

32½	Marluk
32	Leda
30½	Noc
29½	Pasticca, SusanaT, Cunctator
	seguono altri 8 autori

Campionato Pure - 4 Tappe

32½	Leda
31½	Il Matuziano
31	Marluk
30	SusanaT
29	Salas
	seguono altri 8 autori

Campionato Mnemo - 4 Tappe

31½	Il Valtellinese
31	Il Matuziano, Leda, Noc
30	Marluk
28½	Cunctator
	seguono altri 7 autori

Campionato a Frase - 4 Tappe

32	Leda
31½	Marluk
30½	Il Matuziano
30	Il Valtellinese
29½	Salas, Ætius
	seguono altri 8 autori

Campionato Sinonimiche - 4 Tappe

32½	Noc
31½	Leda
31	Il Matuziano, Marluk
30	SusanaT
	seguono altri 9 autori

Campionato Sillogistiche - 3 Tappe

24½	Marluk, Leda
24	Pasticca
23½	Il Matuziano
20	Cardin
	seguono altri 5 autori

LXXVI Congresso Enigmistico Nazionale - 46° Convegno Rebus A.R.I.

Terni, 17-20 settembre 2026

Primo Comunicato

Il LXXVI Congresso Enigmistico Nazionale e il 46° Convegno Rebus A.R.I. si terranno per la prima volta nella città di Terni dal 17 al 20 settembre 2026.

Sede principale dei lavori sarà l'hotel *Michelangelo Palace & SPA*. Seguiranno, nei prossimi comunicati, prezzi e modalità di prenotazione.

Per l'occasione vengono banditi i seguenti concorsi per giochi inediti:

1. Concorso "Marmore"

La cascata delle Marmore è la più alta cascata artificiale d'Europa e tra le più alte del mondo.

Per un enigma lungo non più di 30 versi a tema "l'acqua".

2. Concorso "Libero Liberati"

Terni è la città natale di Libero Liberati, noto come il "Cavaliere d'Acciaio", che nel 1957 divenne il primo italiano a vincere il campionato mondiale di motociclismo nella classe 500.

Per un gioco poetico a schema lungo non più di 30 versi ispirato, in senso apparente, al mondo del motociclismo.

3. Concorso "Zodiaco"

La splendida e monumentale Fontana dello Zodiaco è l'emblema iconografico di Terni.

Per un indovinello in 4 o 6 versi contenente, in senso apparente, un riferimento a uno o più segni dello zodiaco.

4. Concorso "Il Canto della Sfinge"

Per un epigramma a schema in 4 o 6 versi a tema libero.

5. Concorso "Piediluco"

Il pittoresco lago di Piediluco, in provincia di Terni e a pochi chilometri dal capoluogo, è alimentato dai fiumi Nera e Velino, oltre che dal rio Fuscello.

Per una coppia di crittografie composta da:

- una pura o derivata (sinonimica o perifrastica) con esposto NERA o VELINO in cui si può sostituire al massimo una lettera con un punto. Il punto dovrà comunque essere sostituito ricostruendo la lettera dell'esposto;
- un gioco continuativo a tema libero (anagramma escluso).

6. Concorso "A.R.I. Leonardo"

Per un rebus classico, a domanda, a domanda e risposta o stereoscopico a tema libero.

7. Concorso "Orneore Metelli"

Orneore Metelli (Terni, 1872-1938), acclamato come uno dei maggiori pittori naïf italiani, ha dedicato la sua pittura principalmente alla rappresentazione della sua città natale.

Per un rebus classico, a domanda, a domanda e risposta sull'opera "Corso Tacito". L'immagine può essere rovesciata specularmente, ma non manipolata in altro modo. Le parole presenti nell'illustrazione possono essere utilizzate nella prima lettura.

L'immagine del quadro e la sua speculare sono scaricabili dal sito web dell'A.R.I., ai link <https://www.rebussisti.it/wp-content/uploads/2025/12/Corso-Tacito-1.jpg>, e <https://www.rebussisti.it/wp-content/uploads/2025/12/Corso-Tacito.jpg>.

8. Concorso "Città dell'acciaio"

Per la sua connotazione industriale sviluppatasi a partire dal XIX secolo, Terni è conosciuta soprattutto per le Acciaierie, uno dei colossi della siderurgia italiana.

Per un rebus classico, a domanda, a domanda e risposta o stereoscopico avente come tema in prima lettura "i metalli".

9. Concorso "San Valentino"

Terni è famosa per essere la città di San Valentino, il patrono degli innamorati.

Per una frase anagrammata a senso continuativo della frase

SAN VALENTINO, PROTETTORE DEGLI INNAMORATI

La partecipazione ai concorsi è aperta a tutti. I lavori dovranno essere opera di singoli concorrenti.

Per i concorsi **3** e **4** sarà considerato motivo di pregio l'uso di endecasillabi, preferibilmente rimati.

Per i concorsi **6** e **8** è gradita l'illustrazione o una traccia di sceneggiatura.

Ogni autore potrà inviare un massimo di due lavori (o coppie di lavori per il concorso **5**) per ogni concorso, specificando a quale concorso intende destinarli, completi di pseudonimo, generalità e recapito, entro la mezzanotte del **15 giugno 2026**, unicamente per e-mail all'indirizzo concorsi2026@gmail.com.

Gli elaborati, resi anonimi da *Margot*, saranno giudicati dal Comitato organizzatore con la collaborazione di *Triton*, presidente dell'A.R.I., per i concorsi **6** e **7**.

Sono previsti tre premi per ogni concorso. I rebus premiati rimarranno di proprietà della rivista *Leonardo*, che provvederà alla loro pubblicazione, mentre i giochi vincitori del concorso **4** rimarranno di proprietà della rivista *Il Canto della Sfinge*, che provvederà alla loro pubblicazione; gli altri giochi torneranno nella disponibilità degli autori.

Il Comitato organizzatore

Azimuth, Emilians, Haunold, Marluk, Matt, Robo, Zandali



LXXVI Congresso Enigmistico Nazionale

46° Convegno Rebus A.R.I.

Terni 17-20 settembre 2026

Secondo comunicato

Il LXXVI Congresso Enigmistico Nazionale e 46° Convegno Rebus A.R.I. si terranno a Terni dal 17 al 20 settembre 2026.

Sede principale dei lavori sarà l'Hotel Michelangelo Palace & Spa, sito a Terni in via della Stazione n. 63.

DISPONIBILITÀ CAMERE E TARIFFE (comprehensive di prima colazione)

- camera doppia uso singola: € 75,00 a notte;
- camera doppia/matrimoniale: € 100,00 a notte;
- camera doppia con letto aggiunto/tripla: € 120,00 a notte;
- **tassa di soggiorno:** € 4,00 a persona a notte (solo per le prime due notti).

PASTI

- cena di giovedì € 35,00 a persona;
- cena di venerdì € 35,00 a persona;
- cena sociale di sabato € 45,00 a persona – **gratuita per i soci A.R.I.***
- pranzo o buffet di chiusura € 35,00 a persona.

**che siano iscritti all'Associazione entro il 30 aprile 2026.*

PRENOTAZIONI

Per prenotare le camere, occorre compilare la scheda di prenotazione che può essere scaricata dalla pagina Facebook Congresso Enigmistico Nazionale 2026 oppure richiesta all'albergo e spedita agli indirizzi mail: info@michelangelohotelumbria.it e congressoenigmistico2026@gmail.com.

Le prenotazioni dovranno essere effettuate **entro e non oltre il 31/08/2026 e comunque fino ad esaurimento delle disponibilità**. Alla data del 31/08/2026, tutte le camere non confermate rientreranno nella disponibilità dell'hotel.

L'invio della scheda non costituisce conferma di prenotazione. **La prenotazione sarà considerata valida solo dopo la ricezione della conferma scritta da parte dell'hotel, che fornirà un numero di prenotazione che dovrà essere specificato nella causale del bonifico di acconto.** L'acconto da versare è pari al 50% dell'importo totale della prenotazione (pernottamenti e pasti). Il saldo dovrà essere corrisposto per intero il giorno dell'arrivo in hotel, insieme al pagamento della tassa di soggiorno.

IBAN per pagamenti: IT38 G062 2014 4070 0000 1000 052 – c.c. intestato a: Immobiliare Beta srl.

CANCELLAZIONI

Per cancellazioni effettuate entro 30 giorni dalla data dell'arrivo, l'hotel provvederà alla restituzione dell'acconto versato. Per cancellazioni effettuate da 30 a 8 giorni prima dell'arrivo, verrà applicata una penale pari all'acconto versato. Per cancellazioni totali o parziali effettuate da 7 giorni a 0 giorni prima dell'arrivo, verrà applicata una penale pari al 100% della somma dovuta.

L'hotel dispone di un parcheggio gratuito e non custodito, sia interno che esterno, e di due colonnine di ricarica auto elettrica. **Accesso SPA:** Tariffa agevolata di € 20,00 a persona per 4 ore. Apertura 10:00 - 21:00. La prenotazione deve essere effettuata presso la reception. Max 12 persone alla volta.

Si precisa che l'Hotel Michelangelo Palace & Spa non accetta animali, neanche di piccola taglia.

Di seguito indichiamo alberghi alternativi non convenzionati, situati nelle vicinanze della sede del Congresso:

Hotel de Paris *** <https://www.hoteldeparis.it>, Hotel Valentino **** <https://www.hotelvalentinoterni.com/>

Chi non pernoverà al Michelangelo potrà comunque usufruire dei pasti presso l'hotel, inviando l'apposita scheda, compilata nei punti che interessano, agli indirizzi e-mail dell'albergo e del Comitato organizzatore, entro e non oltre il 31 agosto. Tali pasti avranno le tariffe sopra indicate.

Il Comitato organizzatore

Azimut, Emilians, Haunold, Marluk, Matt, Robo, Zandali

SPECIALE SANREMO - ESITO FINALE

Dopo tre mesi di gara si conclude il nostro concorso enigmistico dedicato al mondo della musica e del Festival di Sanremo. Avevamo selezionato 132 giochi, coprendo un panorama molto ampio di argomenti: artisti di ogni epoca (non soltanto legati al Festival di Sanremo), dischi, teoria musicale, generi, curiosità e naturalmente numerosi riferimenti alla canzone italiana e internazionale.

Classifica dei solutori

★	Amadeus2	100	Cingar
131	Omar	96	SusanaT
130	Fermassimo	70	Dyne
128	Gli Asinelli	60	Italo Svevo
124	Due Neuron	50	Pasticca
122	Alkel	47	Leda
111	Salas	5	Aromi d'Oli

La competizione per le posizioni di vertice è stata particolarmente serrata. La giuria ha esaminato con attenzione tutte le soluzioni ricevute, valutando con la massima apertura le varianti proposte e cercando, ogni volta che fosse ragionevolmente possibile, di accettarle. Alla fine l'ha spuntata Amadeus2, che ha ottenuto il risultato perfetto di 132 punti, distaccando di una sola lunghezza il bravissimo Omar (131) e di due punti il nostro storico campione Fermassimo (130). In considerazione dell'altissimo livello raggiunto e del distacco minimo tra di loro, verranno premiati tutti e tre. Un sincero riconoscimento va però anche a tutti gli altri concorrenti, che con impegno, attenzione e spirito di gioco hanno contribuito alla riuscita dell'iniziativa e li ringraziamo quindi tutti per il tempo dedicato, per la cura con cui hanno affrontato i giochi e per aver condiviso con noi questa piccola avventura tra enigmistica e musica.

Premio al miglior gioco

La giuria ha ritenuto di assegnare il riconoscimento ex aequo a due proposte:

A. Crittografia perifrastica 3 1'4: 2 1'1 = 5 2 5

YAMAN È TUO ..VALE

Can t'odia: RI s'à = canto di Arisa

Mezzaluna

B. Crittografia perifrastica 5 4 4: 2 = «4 11»

DOVE GERULAI.IS M.NCÒ

Vitas perì colà: TA = «Vita Spericolata»

Mikiller

Premio al gioco più "sul pezzo"

Viene premiato il gioco dedicato alla canzone vincitrice del Festival e al suo autore, inviato il giorno prima dell'inizio della manifestazione:

C. Crittografia perifrastica 5 5: 5 1, 1 4 = 3 2 5, «3 6 2»

NON AMMARI INCERTA: TRIONFI

salda vinci: perse M, P resi = Sal da Vinci, «Per Sempre Sì»

Il Matuziano

Premio a sorteggio

Come previsto dal regolamento, tra tutti i solutori che non hanno ricevuto altri premi verrà assegnato un ulteriore riconoscimento a sorte. L'assegnazione avverrà utilizzando l'estrazione del Lotto di martedì 9 giugno, facendo riferimento alla ruota di Torino. Poiché i partecipanti non premiati sono 11, ciascuno viene associato a otto numeri consecutivi, coprendo così tutti i numeri da 1 a 88; se il numero estratto è 89 oppure 90, il numero viene ignorato e si passa al secondo estratto, e così via:

1-8	Leda	33-40	Salas	65-72	Dyne
9-16	Cingar	41-48	Alkel	73-80	Italo Svevo
17-24	Gli Asinelli	49-56	SusanaT	81-88	Aromi d'Oli
25-32	Due Neuron	57-64	Pasticca		

I premi consistono in medaglie e libri; verranno predisposti e consegnati nei prossimi mesi: congratulazioni ai vincitori! Grazie a tutti i partecipanti per aver contribuito con entusiasmo, spirito di gioco e passione musicale. Appuntamento alla prossima edizione.

LE SOLUZIONI DEL N. 65 SPECIALE SANREMO

1. è L: SALI là = Elsa Lila - risolto da: le fe ci as dn sa om ak am st pa dy
2. S. ha l'A là? là l'à! = «Shalala Lala» - risolto da: fe dn sa om as ak am
3. ARI e STON: a te! = arie stonate - risolto da: is le dn fe ao ci st sa as om ak am pa dy
4. N è L letto, di l'U: CIA = «Nel Letto di Lucia» - risolto da: is dn fe ci sa as st om ak am pa dy
5. v'è D, è resa N: remo = vedere Sanremo - risolto da: is dn fe ci st sa as le om ak am pa dy
6. M? Elodie à R, cane! = melodie arcane - risolto da: ci om - varianti accettate: melodie ardite (dn fe le st as sa ak am dy)
7. A li è, radi Ci = «Ali e Radici» - risolto da: dn ci as fe om ak am is st dy
8. S: ignora li A = «Signora Lia» - risolto da: is ci sa dn fe as om st ak am pa dy
9. disposti ivi sono RI = dispositivi sonori - risolto da: sa dn as fe om ak am
10. è R, ma L? metà! = Ermal Meta - risolto da: fe ci le st sa as dn om ak am dy
11. revocata R, è S = serata cover - risolto da: le fe as dn om ak ci am st dy
12. O si darà, posammo T = Tommaso Paradiso - risolto da: le fe ci as dn om ak am
13. se RENE, R è = «Sere Nere» - risolto da: le is dn ci fe sa as om st ak am pa dy
14. perse M, presi = «Per Sempre Sì» - risolto da: is dn ci fe st sa as om ak am dy
15. s'è R G, io me negale = Sergio Menegale - risolto da: fe as sa dn om am pa st
16. l'ami? amo: TO = «La Mia Moto» - risolto da: fe ao dn ci as st sa om ak is am dy
17. vini - l'I di/salda - vinci = vinili di Sal da Vinci - risolto da: fe dn as st ci sa om ak is am dy
18. salda vinci: perse M, P resi = Sal da Vinci, «Per Sempre Sì» - risolto da: le is fe dn ci st sa as om ak am pa dy
19. tra C, C edite = «Tracce di Te» - risolto da: fe dn le ao ci sa as om st ak is am pa dy
20. Bruno: ris' à S = Brunori Sas - risolto da: is fe dn le sa as om ak am pa dy
21. corso dican T O = corso di canto - risolto da: is ci st dn as ak am dy - varianti accettate: versi di canti (fè)
22. salda vinci = Sal Da Vinci - risolto da: is dn fe le ci st sa as om ak am dy
23. car loco: N T I = Carlo Conti - risolto da: le is dn fe ci sa as st om ak am pa dy
24. là more conta = «L'Amore Conta» - risolto da: le dn fe ci sa as om ak is am pa st dy
25. sol I dice lenta, non è S, su, no!; di/dalla RA = «Soli» di Celentano; «Nessuno» di Dallara - risolto da: le ci sa dn fe as om ak am
26. BRA nomini, ma l'I sta = brano minimalista - risolto da: fe sa ci as dn om ak is am pa st dy
27. perdi R ed IN: O = «Per Dire di No» - risolto da: is dn fe sa ci st as om ak am pa dy
28. I va, no FOS: s' à TI = Ivano Fossati - risolto da: dn ci fe sa as om st ak am dy
29. fa T S domino = Fats Domino - risolto da: dn is ci fe sa as om ak am pa dy
30. canto fermo - risolto da: is ci fe st dn sa om ak am dy
31. s' à X, t'è, no? reso li sta! = sax tenore solista - risolto da: fe ci as sa dn om st ak am dy
32. A riadopera, no? TA = aria d'opera nota - risolto da: fe ci as sa dn om ak am dy
33. di SC: odia ris' à = disco di Arisa - risolto da: ci sa fe as om st ak am dy
34. va S: coro? S, sì! = Vasco Rossi - risolto da: le is dn fe ci sa st as om ak am pa dy
35. AC qua è: s' à l'E = «Acqua e Sale» - risolto da: dn fe le sa as ci is om st ak am pa dy
36. ON? è Vi: sì, ON! = «One Vision» - risolto da: fe as ci sa dn om ak am
37. li vedi, leva N, T e G, AIA = live di Levante-Gaia - risolto da: fe ci sa as om ak am pa
38. l'oui: S prima = Louis Prima - risolto da: fe dn ci sa as st om ak am pa dy
39. dan I E l'ade?! S, sì! = Daniela Dessì - risolto da: fe as om am
40. PO è? sì, è clandestine! = «Poesie Clandestine» - risolto da: is dn le ci fe sa st as om ak am pa
41. J o E? E: .ly = Joe Ely - risolto da: is dn ci fe sa as le om ak am st dy
42. car: l'A bissi, A li c'è = Carla Bissi (Alice) - risolto da: dn fe sa as ci om st ak am is pa dy
43. BA? se BA, L labile = base ballabile - risolto da: dn fe sa as ci om ak am
44. di schianto logici dite NCO = dischi antologici di Tenco - risolto da: fe st ci as dn om ak am
45. con certo di serena: branca l'E! = concerto di Serena Brancale - risolto da: fe ci sa st as dn om ak am pa dy
46. luci mai netti = Lucia Minetti - risolto da: fe as om is dn ak ci am
47. l'INA lede = Linda Lee - risolto da: is fe dn ci sa st as om ak am pa dy

LE SOLUZIONI DEL N. 65 SPECIALE SANREMO

48. m'annoia ma riposa = Mannoia: «Mariposa» - risolto da: le is dn ao ci fe sa st as om ak am pa dy
49. calura = «La Cura» - risolto da: fe is dn ci sa as st om ak am dy
50. a N dar è pucci = Andrea Pucci - risolto da: fe dn as om ak am
51. sudino: I = «Su di Noi» - risolto da: le fe dn ci sa as om st ak am dy
52. U, no R: afa = «Un'Ora fa» - risolto da: is fe dn ci le sa as st om ak am pa dy
53. concerto di Fulminacci - risolto da: fe dn sa om st ak am pa dy
54. note N, godi nero! = «No Tengo Dinero» - risolto da: ci fe dn sa as om ak am dy
55. monta G: Never di = «Montagne Verdi» - risolto da: ci fe sa dn as om ak am
56. da N ZAMA sai = danza Masai - risolto da: is ci fe sa dn om ak am pa
57. lì s'è, dagli O C, chi? Blu! = «Lisa dagli Occhi Blu» - risolto da: fe dn ci as sa om st ak am
58. IT: re batte Iro = Orietta Berti - risolto da: le is ci fe dn st sa as om ak am dy
59. SIN c'è: Rita dia risa = «Sincerità» di Arisa - risolto da: is ao ci le fe dn as st sa om ak am pa dy
60. è N? Zoja: N, N acci! = Enzo Jannacci - risolto da: fe ci sa dn as om st ak am dy
61. R è nato s'è RIO = Renato Serio - risolto da: fe sa as dn om ak am st
62. T R e dici pie? T R O! = Tredici Pietro - risolto da: ci fe dn sa as om st ak am is pa dy
63. F è, stiva L, di/s'è N: Remo = Festival di Sanremo - risolto da: is ci le fe sa as dn om st ak am pa dy
64. a Riace le brevi: va L, di A, N à = aria celebre vivaldiana - risolto da: is sa as dn ci fe om ak am
65. armoni evocali = armonie vocali - risolto da: fe as om dn am st
66. per don, arsi indù è = «Perdonarsi in Due» - risolto da: is fe ci sa as dn om st ak am pa dy
67. M usi: CAM è tal = musica metal - risolto da: le sa as fe om ak am
68. M usi, CAM è/lo dica = musica melodica - risolto da: le fe as dn sa om ak am
69. Di scodella: IDA = disco dell'Aida - risolto da: ci fe sa as dn om ak am st dy
70. Vi vale I = «Viva Lei» - risolto da: ci le fe sa as dn is om ak am st
71. L e O pari = Leo Pari - risolto da: ci fe sa as dn om ak am pa st dy
72. G in OPA? O lì! = Gino Paoli - risolto da: ci fe dn sa as om ak am st dy
73. U O: mini soli = «Uomini Soli» - risolto da: ci fe dn sa as om st ak am
74. toni: nato R, riè L lì = Tonina Torrielli - risolto da: fe dn ci as om sa ak am st
75. ànimali - no? - T: turni = «Animali Notturni» - risolto da: fe ci sa dn as om st ak am
76. è IMI lì: opercoli = Emilio Pericoli - risolto da: fe sa dn as ci om st am pa
77. Can t'odia: RI s'è = canto di Arisa - risolto da: ci fe sa dn as om st ak am pa dy
78. Vitas perì colà: TA = «Vita Spericolata» - risolto da: is ci fe sa dn as om st ak am pa dy
79. M a Lene: cessar IO = «Male Necessario» - risolto da: le as fe sa dn om ak am
80. L là: pizzini = Nilla Pizzi - risolto da: dn as fe sa om st ak am
81. note da morte = «Notte d'Amore» - risolto da: ci dn fe sa as om st ak am pa dy
82. vedrà nani = Vera Nandi - risolto da: as om is am pa
83. nome: idee? = Noemi Dee - risolto da: is dn as fe om ak am
84. «Il Mondo è Qui» - risolto da: is dn ci fe sa as om st ak am pa dy
85. N ov'è M? berrai, N! = «November Rain» - risolto da: dn ci fe sa as om st ak am dy
86. lì vedi say: F = live di Sayf - risolto da: fe as dn om am
87. pin odan: I è l'E = Pino Daniele - risolto da: is ci fe sa as dn st om ak am dy
88. aria dian = Ria Diana - risolto da: fe as am - varianti accettate: Ari Diana (om)
89. sfasi era = «Si fa Sera» - risolto da: fe as dn om am
90. P è L: ledi amante = «Pelle Diamante» - risolto da: ci fe dn le sa as st om ak am is pa dy
91. N U, ov'è pro, poste = nuove proposte - risolto da: le is fe ci dn sa as om st ak am dy
92. PO: platino = pop latino - risolto da: le is ci fe dn sa as om st ak am pa dy
93. ma... ras? atte I! = Mara Sattai - risolto da: ci fe sa as dn om st ak am dy
94. stupi: dà S F or tu, N, A = «Stupida Sfortuna» - risolto da: is ci fe le sa dn as om ak am st dy

LE SOLUZIONI DEL N. 65 SPECIALE SANREMO

95. che fasti! di O = «Che Fastidio!» - risolto da: le ci fe dn sa as om ak am st dy
96. N è: vi cava aroma = «Nevicava a Roma » - risolto da: ci fe dn sa as om ak am is pa dy
97. giovan N I: allevi = Giovanni Allevi - risolto da: fe dn as sa ci om st ak am dy
98. DI scodi, l'E van, T è = disco di Levante - risolto da: fe sa ci as dn om st ak am
99. desinavan dip. = Despina Vandi - risolto da: fe om is am
100. fulminacci: A risarà F = Fulminacci, Arisa, Raf - risolto da: le fe dn ci as sa om st am ak
101. dar G e N dà mico = Dargen D'Amico - risolto da: le is fe ci dn as sa om st ak am pa dy
102. amari? amen! = Maria Mena - risolto da: dn as om ak am
103. fra M e AU di O = frame audio - risolto da: st fe as sa dn om ak ci am is
104. PA? PA v'è/riè PA: pere = «Papaveri e Papere» - risolto da: is dn fe as sa om st ak am
105. c'è L? è Steno: sta L, già = «Celeste Nostalgia» - risolto da: fe ci as dn sa om ak am
106. a gag O I dar = «Radio Ga Ga» - risolto da: le is dn ci fe sa as om st ak am
107. mando Lino? mando Lino! = «Mandolino Mandolino» - risolto da: is dn ci fe sa as om st ak am pa dy
108. Ric chi è, P O veri = Ricchi e Poveri - risolto da: le is dn ci fe as sa om st ak am dy
109. sì, L van, sì, M: s'è là BIM = Silvan: «Sim Sala Bim» - risolto da: as fe om is am
110. DI, scodan C E = disco dance - risolto da: fe ci sa dn as om st ak am
111. fa mo SEME: l'O di E = famose melodie - risolto da: fe sa dn as om ak am
112. leva N, T e S: è I, T, U = Levante, «Sei Tu» - risolto da: ci fe sa dn as om st ak am
113. to, NY: dalla RA! = Tony Dallara - risolto da: fe sa dn as om ak ci am dy
114. E M I skill à = Emis Killa - risolto da: is le dn ci fe sa as om st ak am dy
115. per RY, B a monte! = Perry Bamonte - risolto da: fe as dn om is ak am
116. fallo: N M è = «Fall on Me» - risolto da: sa fe as dn om ak am
117. se RENA branca l'E = Serena Brancale - risolto da: le dn sa fe as st om ak ci am pa
118. R a FE sàldavi NCI = Raf e Sal Da Vinci - risolto da: fe dn as om ak am
119. N è L là: colombo = Nella Colombo - risolto da: ci fe dn sa as om ak am pa st
120. ira? male! N T a mente = Irama: «Lentamente» - risolto da: fe dn ci sa as om ak am pa st
121. M à x pezza lì = Max Pezzali - risolto da: le fe dn sa as om ak am st
122. arma N: dosa vini = Armando Savini - risolto da: dn fe as om ak am pa st
123. riaro s'è = Ria Rosa - risolto da: le dn fe ci sa as om st ak am
124. vale riaro S? sì! = Valeria Rossi - risolto da: le fe dn ci sa as om st ak am pa
125. chef estiva: lì N, R ivi era! = che Festival in Riviera! - risolto da: le ci fe sa dn as om st ak am
126. CO: ritiro lesi = cori tirolesi - risolto da: le fe dn as om st ak am
127. donate L: LARE - T? T or è! = Donatella Rettore - risolto da: fe as dn sa om st ak am
128. è l'E? nani: colà I = Elena Nicolai - risolto da: fe sa dn as om ak am
129. è l'E: nano = «Elena No» - risolto da: is fe ci dn sa st as om ak am
130. lì vedi lazzaroni: N c/o N, certo! = live di Lazza; Ron in concerto - risolto da: le fe dn sa as st om ak am
131. matto ne dia B ov'è = «Mattoni» di A. Bove - risolto da: is fe ci dn sa st as om ak am pa
132. là U: rapa - usi NI = Laura Pausini - risolto da: le fe sa ci st dn as om ak am pa dy



GRUPPO ENIGMISTICO
**DUCA BORSO
FRA RISTORO**
MODENA E DINTORNI



I Gruppi Enigmistici “*Duca Borso – Fra Ristoro*” e “*I Paladini*” e l’Associazione Culturale Biblioteca Enigmistica Italiana “Giuseppe Panini” invitano enigmisti ed amici al

34° SIMPOSIO ENIGMISTICO EMILIANO ROMAGNOLO

9ª FESTA DELLA B.E.I. – Memorial Il Langense

Campogalliano (Modena) – sabato 31 ottobre 2026

Programma:

- dalle 9.30: ritrovo presso la sede della BEL, in Piazza della Bilancia 31 a Campogalliano
- ore 11.00: spostamento all’agriturismo I Gelsi Via Canalazzo, 129, Ganaceto MO (10 minuti di strada in macchina)
- ore 11.30: gara solutori isolati
- ore 12.30: pranzo e premiazione di concorsi e gare

La quota di partecipazione è fissata in € 39

In occasione del Memorial sono banditi i seguenti concorsi per autori singoli, che prendono spunto da alcune delle passioni del nostro Luca: dal suo amore per Genova, all’interesse per il calcio e la musica rock, dalla sua abilità di pianista alla sua birra preferita.

- **Concorso per un breve a schema**, in 4 o 6 versi, ispirato nel senso apparente, al tema: **LA PASSIONE PER IL CALCIO**
- **Concorso per una crittografia pura o derivata** (sinonimica o perifrastica) con esposto **CERES** o **PIANO** in cui si possono sostituire al massimo due lettere con due punti (che dovranno comunque essere sostituiti ricostruendo l’esposto)
- **Concorso per un rebus** sulla vignetta che segue che non può essere né modificata, né rovesciata (è la copertina dell’album Foxtrot dei Genesis):



- **Concorso per una frase anagrammata** attinente alla seguente citazione di Charles de Montesquieu
I GENOVESI SONO PIETRE MASSICCE CHE NON SI LASCIANO TAGLIARE

I giochi, debitamente firmati, max 2 per ogni sezione per ogni autore, devono giungere entro domenica 4 ottobre 2026 a: concorsibei@gmail.com. Le adesioni al Convegno dovranno pervenire a manuela@boschetti.us entro il 25 ottobre, specificando eventuali esigenze alimentari.

LE SOLUZIONI DEL N. 74

1. ver è: con daspo SA (SA hanno il daspo perché non sono stati fatti entrare nello STADIO) = vereconda sposa - ok: ci om st fe as sa is am
2. Ma rio? già, come L li! = Mario Giacomelli - risolto da: le sa sv fe om pa ci dn as is dy st am
3. Oli vero: tosi cani = Oliviero Toscani - risolto da: le st am as ci pa fe sv dn om is dy sa
4. dan I e L ero scia = Daniele Roscia - risolto da: sa st is as sv am ci dy pa fe le dn om
5. alé x zana: R di = Alex Zanardi - risolto da: sv dy as st fe om is am sa pa dn le ci
6. eversore = severo re - risolto da: am as ci om fe
7. filare dimore = filare di more - risolto da: sv as is le dy pa sa fe ci om st dn am
8. S: che miseria li! (S è in notevole miseria perché sta in uno SLUM) = schemi seriali - risolto da: ci is sa le as fe am om
9. C attivali: ne à! = cattiva linea - risolto da: am sa fe is ci om as
10. REA, S soluto = re assoluto - risolto da: is om sv dn sa ci st fe
11. ti fa ravioli = tifar i viola - risolto da: is sv ci am fe dn om as sa st
12. là va R se N e L emani = lavarsene le mani - risolto da: om sv am fe
13. servizi di sicurezza - risolto da: ci sv - varianti accettate: servizi da rimandare (dn)
14. là S: Cheradi, ma por, por A! = «La Maschera di Porpora» - risolto da: om as fe sv am is
15. ci mentono Bi, l'E (Bi e l'E mentono perché dicono BUGIE) = cemento nobile - risolto da: dy st om fe is am sv le dn as ci
16. sì, milite or I è (I è milite perché si trova in CASERMA) = simili teorie - risolto da: am pa om dn sa is as dy fe ci sv le st
17. chete Di, O (Di e O sono chete perché non stanno facendo PANDEMONIO) = che tedio! - ris. da: st le dn dy is om am fe sv as ci sa
18. FOR maggio, filan T, E (FOR è maggio perché è tra APRILE e GIUGNO) = formaggio filante - ok: as fe am sv is le sa st om ci dn
19. piccoso l'I, tari O (I è piccoso perché mostra PUNTIGLIO) = picco solitario - risolto da: ci le fe as om am st sv
20. O Dio per Enne (O è Dio perché è in ogni LUOGO) = odio perenne - risolto da: ci fe am as om

I Solutori

am	Amadeus2
ao	Aromi d'Oli
ci	Cingar
dn	Due Neuroni
dy	Dyne
fe	Fermassimo

as	Gli Asinelli
ed	Gli Edipiceni
go	Il Goroviano
is	Italo Svevo
le	Leda
sv	Lo Stiviere

om	Omar
mk	Mikiller
pa	Pasticca
sa	Salas
sn	Superniele
st	SusanaT

Classifica del n. 74

19	Omar, Fermassimo
18	Cingar, Amadeus2
17	Gli Asinelli
15	Italo Svevo, Lo Stiviere
13	SusanaT, Salas
12	Due Neuroni
11	Leda
8	Dyne
6	Pasticca

Classifica complessiva (360 giochi)

346	Fermassimo
338	Gli Asinelli
334	Cingar
285	Due Neuroni
279	Salas
270	Lo Stiviere
258	Superniele
269	Amadeus2
219	SusanaT
203	Italo Svevo
172	Omar
157	Leda
129	Pasticca
	seguono altri 4 solutori

LE GARE DI SOLUZIONE

il Campionato Autori - 108 giochi

105	Cingar
104	Gli Asinelli
103	Fermassimo
	seguono altri 14 solutori

le Necronomastiche - 45 giochi

★	Fermassimo, Salas, Lo Stiviere, Cingar
44	Gli Asinelli, Due Neuron
	seguono altri 11 solutori

il Chi è - 40 giochi

★	Cingar, Gli Asinelli, Fermassimo
39	Salas
	seguono altri 13 solutori

le Collaborazioni - 29 giochi

★	Fermassimo
27	Gli Asinelli
26	Cingar
	seguono altri 14 solutori

l'Editoriale - 18 giochi

15	Fermassimo
14	Cingar, Gli Asinelli
13	Amadeus2
	seguono altri 13 solutori

il Memorial Muscletone - 18 giochi

16	Fermassimo, Gli Asinelli
14	Cingar
	seguono altri 13 solutori

Memoria Ludens - 18 giochi

★	Cingar
17	Fermassimo
	seguono altri 15 solutori

l'Autore - 18 giochi

★	Fermassimo
17	Gli Asinelli
	seguono altri 15 solutori

le Crittotennis - 10 giochi

★	Cingar, Due Neuron
9	Gli Asinelli, Fermassimo, Amadeus2,
	Lo Stiviere
	seguono altri 9 solutori

le Crittolive - 9 giochi

8	Due Neuron, Cingar, Fermassimo,
	Lo Stiviere
	seguono altri 10 solutori

l'Ars Laconica - 9 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
7	Cingar, Amadeus2
	seguono altri 10 solutori

all'Antica Mescita - 8 giochi

★	Salas, Due Neuron, Cingar, Fermassimo
7	Amadeus2, Leda, Gli Asinelli
	seguono altri 10 solutori

Cunctator Obscurus - 7 giochi

★	Cingar
6	Fermassimo, Gli Asinelli, Leda
	seguono altri 13 solutori

le Cinecritto - 7 Giochi

★	Amadeus2, Omar, Fermassimo, Lo Stiviere
	seguono altri 10 solutori

le Edipocritto - 6 giochi

★	Cingar, Fermassimo, Gli Asinelli
	seguono altri 14 solutori

o Famo Strano - 5 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
	seguono altri 15 solutori

l'Anima in Gioco - 5 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
4	Supernie, Cingar, Amadeus2
	seguono altri 11 solutori

CRITTOGRAFIE

